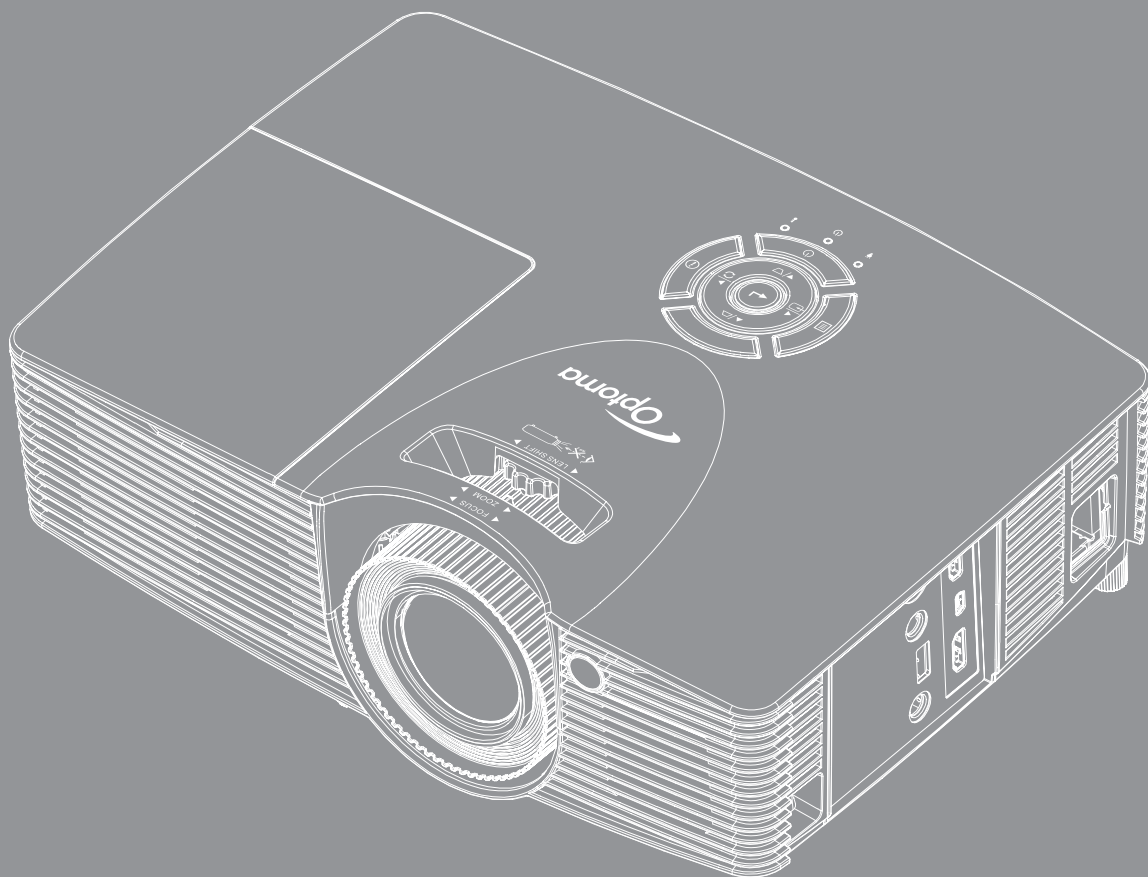


# Projektor DLP®



# ÍNDICE

<b>SEGURANÇA .....</b>	<b>4</b>
<i>Instruções importantes de segurança .....</i>	<i>4</i>
<i>Informações de Segurança 3D.....</i>	<i>5</i>
<i>Direitos Autorais .....</i>	<i>6</i>
<i>Aviso Legal.....</i>	<i>6</i>
<i>Reconhecimento de Marca Registrada .....</i>	<i>6</i>
<i>FCC .....</i>	<i>7</i>
<i>Declaração de conformidade para os países da UE.....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
<b>INTRODUÇÃO .....</b>	<b>8</b>
<i>Visão geral da embalagem.....</i>	<i>8</i>
<i>Acessórios Padrão .....</i>	<i>8</i>
<i>Acessórios opcionais.....</i>	<i>8</i>
<i>Visão geral do produto .....</i>	<i>9</i>
<i>Conexões .....</i>	<i>10</i>
<i>Teclado .....</i>	<i>11</i>
<i>Controle remoto.....</i>	<i>12</i>
<b>CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO .....</b>	<b>13</b>
<i>Instalação do projetor.....</i>	<i>13</i>
<i>Conectando fontes ao projetor .....</i>	<i>15</i>
<i>Ajuste da imagem projetada.....</i>	<i>16</i>
<i>Configuração remota.....</i>	<i>17</i>
<b>USANDO O PROJETOR .....</b>	<b>19</b>
<i>Ligar/Desligar o projetor .....</i>	<i>19</i>
<i>Selecionando uma origem de entrada.....</i>	<i>20</i>
<i>Navegação e funcionalidades do menu .....</i>	<i>21</i>
<i>Árvore do Menu OSD .....</i>	<i>22</i>
<i>Exibe o menu de definições de imagem.....</i>	<i>29</i>
<i>Exibir Menu de Jogo Aprimorado .....</i>	<i>31</i>
<i>Menu de exibição 3D.....</i>	<i>32</i>
<i>Mostrar o menu de formato .....</i>	<i>32</i>
<i>Mostrar menu de máscara de borda .....</i>	<i>33</i>
<i>Mostrar menu de zoom.....</i>	<i>33</i>
<i>Exibe o menu de image shift .....</i>	<i>33</i>
<i>Mostrar menu de trapézio.....</i>	<i>33</i>
<i>Menu de áudio mudo.....</i>	<i>33</i>
<i>Menu de volume de áudio .....</i>	<i>34</i>

<i>Menu de configuração de projeção</i> .....	34
<i>Menu de configuração de lâmpada</i> .....	34
<i>Menu de configuração de filtro</i> .....	34
<i>Menu de definições de potência</i> .....	34
<i>Menu de configuração de segurança</i> .....	35
<i>Configure o menu de configurações de link HDMI</i> .....	36
<i>Menu de configuração padrão de teste</i> .....	36
<i>Menu de configurações remotas</i> .....	36
<i>Configurar o menu de acionador 12V</i> .....	37
<i>Menu de opções de configuração</i> .....	37
<i>Configurar menu reset OSD</i> .....	38
<i>Configurar reset para menu padrão</i> .....	38
<i>Menu Info</i> .....	38
<i>Configuração 3D</i> .....	39



## **MANUTENÇÃO..... 40**

<i>Troca da lâmpada</i> .....	40
<i>Troca da lâmpada (continuação)</i> .....	41

## **INFORMAÇÕES ADICIONAIS ..... 43**

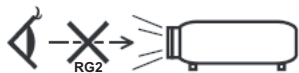
<i>Resoluções compatíveis</i> .....	43
<i>Tamanho da imagem e distância de projeção</i> .....	44
<i>Dimensões do projetor e instalação da montagem do teto</i> .....	46
<i>Códigos do Controle remoto IR</i> .....	47
<i>Usando o botão de Informações</i> .....	49
<i>Solução de problemas</i> .....	50
<i>Indicador de advertência</i> .....	51
<i>Especificações</i> .....	54
<i>Escritórios globais da Optoma</i> .....	55

# SEGURANÇA

	O raio com ponta dentro de um triângulo equilátero serve para alertar o usuário da presença de "tensão perigosa" não isolada dentro do gabinete do produto, que pode ter intensidade suficiente para constituir um risco de choque elétrico às pessoas.
	O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero é destinado a alertar o usuário da presença de instruções de manutenção e operação importantes (assistência) técnica na literatura que acompanha o aparelho.

Siga todos os avisos, precauções e manutenções recomendadas neste manual do usuário.

## Instruções importantes de segurança



- Não olhe para o feixe, RG2.  
Tal como acontece com qualquer fonte luminosa, não olhe fixamente direto para o feixe, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Não bloqueie nenhuma abertura de ventilação. Para garantir uma operação confiável do projetor e protegê-lo contra superaquecimento, coloque-o numa posição e local que não interfira com a ventilação adequada. Por exemplo, não coloque o projetor sobre uma cama, um sofá, etc. Não o coloque num lugar fechado, como uma estante de livros ou num gabinete que possa impedir o fluxo do ar através das aberturas de ventilação.
- Para reduzir o risco de incêndio e/ou choque elétrico, não exponha o projetor à chuva ou umidade. Não instale próximo a fontes de calor, como radiadores, aquecedores, fornos, ou outros aparelhos tais como amplificadores que produzam calor.
- Não deixe objetos ou líquidos entrarem no projetor. Eles podem tocar nos pontos perigosos de tensão e causar curto circuito em peças que podem resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não use sob as seguintes condições:
  - Ambientes extremamente quentes, frios ou úmidos.
    - (i) Certifique-se de que a temperatura ambiente esteja dentro de 5°C a 40°C.
    - (ii) Umidade relativa do ar é de 10% a 85%.
  - Em áreas sujeitas a poeira e sujeira excessivas.
  - Próximo de qualquer aparelho que gere um forte campo magnético.
  - Sob a luz solar direta.
- Não utilize o projetor em locais onde gases inflamáveis ou gases explosivos podem estar presentes na atmosfera. A lâmpada dentro do projetor fica muito quente durante a operação e os gases podem inflamar e provocar um incêndio.
- Não use a unidade se ela tiver sido fisicamente danificada ou abusada. Dano físico /uso indevido poderia ser (mas não se limitam a isso):
  - A unidade foi derrubada.
  - O cabo de alimentação ou o plugue foram danificados.
  - Líquido foi derrubado no projetor.
  - O produto foi exposto à chuva ou água.
  - Algo caiu no projetor ou algo está solto por dentro.
- Não colocar o projetor em uma superfície instável. O projetor pode cair resultando em ferimentos ou o projetor pode ser danificados.
- Não bloqueie a luz que sai da lente do projetor quando em operação. A luz vai aquecer o objeto e pode derreter, causar queimaduras ou iniciar um incêndio.

- Não abra nem desmonte o projetor porque isso pode causar choque elétrico.
- Não tente consertar a unidade por si mesmo. A abertura ou remoção das tampas pode expô-lo a tensões perigosas e outros riscos. Favor procurar a Optoma antes de enviar a unidade para reparo.
- Veja as marcas de segurança no gabinete do produto.
- A unidade deve apenas ser reparada por pessoal de serviço apropriado.
- Use somente acessórios especificados pelo fabricante.
- Não olhe para direto para a lente do projetor durante a operação. A luz brilho pode ferir os olhos.
- Ao trocar a lâmpada, espere até que a unidade esfrie. Siga as instruções conforme descritas na página 40-41.
- Este projetor detectará a vida útil da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada quando aparecerem mensagens de aviso.
- Redefina a função "Reset lâmpada" pelo menu de exibição no menu de Configuração de Lâmpada depois de substituir o módulo da lâmpada (consulte a página 34).
- Antes de desligar o projetor, certifique-se de que o ciclo de arrefecimento tenha sido completado. Espere o projetor esfriar por 90 segundos.
- Quando a lâmpada estiver perto do fim da sua vida útil, aparecerá na tela a mensagem "A vida útil da lâmpada foi ultrapassada.". Entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível.
- Desligue e retire o plugue de alimentação elétrica da tomada de CA antes de limpar o produto.
- Use um tecido suave seco com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo. Não use produtos de limpeza abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Retire o plugue de alimentação elétrica da tomada CA se o produto não for usado por um longo período.

**Nota:** Quando a lâmpada chegar ao fim da sua vida útil, o projetor apagará até que o módulo da lâmpada seja trocado. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção "Troca da lâmpada", nas páginas 40-41.

- *Não instale o projetor em locais onde possa estar sujeito a vibrações ou choques.*
- *Não toque na lente com as mãos nuas.*
- *Remova a bateria/pilhas do controle remoto antes do armazenamento. Se a bateria/baterias forem deixadas no controle remoto por longos períodos, elas podem vazarem.*
- *Não utilize nem guarde o projetor em locais onde a fumaça de óleo ou cigarros pode estar presente, pois pode afetar negativamente a qualidade do desempenho do projetor.*
- *Por favor, siga a orientação de instalação correta do projetor pois a instalação não padrão pode afetar o desempenho do projetor.*
- *Use um filtro de linha e ou estabilizador. Como falta de energia e saídas marrom podem matar dispositivos.*

## Informações de Segurança 3D

Por favor, siga todas as advertências e precauções, como recomendado antes de você ou o seu filho usar a função 3D.

### Aviso

Crianças e adolescentes podem ser mais suscetíveis a problemas de saúde associados à visualização em 3D e devem ser supervisionados de perto ao assistir estas imagens.

### Alerta de Convulsão Fotosensível e Outros Riscos à Saúde

- Alguns espectadores podem passar por convulsão epilética ou derrame quando expostos a certas imagens piscando ou luzes contidas em certas imagens de Projetor ou jogos de vídeo. Caso você sofra de, ou tenha histórico familiar de epilepsia ou derrames, favor consultar um médico especialista antes de usar a função 3D.
- Mesmo os que não têm histórico pessoal ou familiar de epilepsia ou derrame podem ter uma condição não diagnosticada que pode causar convulsões epiléticas fotosensíveis.

- Gestantes, idosos, pacientes de condições médicas severas, aqueles privados de sono ou sob a influência de álcool devem evitar a utilização da função 3D da unidade.
- Caso você experimente qualquer dos seguintes sintomas, pare a visualização de imagens 3D imediatamente e consulte um médico especialista: (1) visão alterada; (2) zonzeira; (3) tontura; (4) movimentos involuntários tais como tremores dos olhos ou músculos; (5) confusão; (6) náusea; (7) perda de consciência; (8) convulsões; (9) câimbras; e/ ou (10) desorientação. Crianças e adolescentes podem ser mais propensos que adultos a experimentarem estes sintomas. Os pais devem monitorar seus filhos e perguntar se eles sentem estes sintomas.
- Assistir projeção 3D pode também causar enjôo, pós efeitos de percepção, desorientação, cansaço visual e diminuição de estabilidade postural. Recomenda-se que os usuários façam intervalos frequentes pra diminuir estes efeitos potenciais. Caso seus olhos mostrem sinais de fadiga ou secura ou caso você tenha qualquer dos sintomas acima, descontinue imediatamente o uso deste aparelho e não retome o seu uso por ao menos trinta minutos depois que os sintomas tiverem cessado.
- Assistir projeção 3D sentado muito perto da tela por um período extenso de tempo pode danificar sua visão. A distância ideal de visão deve ser ao menos três vezes a altura da tela. Recomenda-se que os olhos do expectador estejam no nível da tela.
- Assistir projeção 3D usando óculos 3D por um período extenso de tempo pode causar dor de cabeça ou fadiga. Caso você experimente dor de cabeça, fadiga ou tontura, pare a visualização da projeção 3D e descanse.
- Não use os óculos 3D para nenhum outro fim além de assistir projeção 3D.
- Usar os óculos 3D para qualquer outro fim (como espetáculos em geral, óculos de sol, óculos de proteção, etc.) pode ser fisicamente danoso para você e pode enfraquecer sua visão.
- A visualização em projeção 3D pode causar desorientação para alguns expectadores. Conseqüentemente, NÃO coloque seu PROJETOR 3D perto de escadarias abertas, cabos, varandas, ou outros objetos que possam causar tropeços, encontros, ser derrubados, quebrados ou caídos.

## Direitos Autorais

Esta publicação, incluindo todas as fotografias, ilustrações e software, está protegida por leis internacionais de direitos autorais, com todos os direitos reservados. Nem este manual, nem nenhuma parte do material aqui contido, pode ser reproduzido sem o consentimento por escrito do autor.

© Copyright 2017

## Aviso Legal

As informações neste documento estão sujeitas a mudança sem aviso. O fabricante não faz representações nem garantias a respeito do conteúdo deste instrumento e especificamente avisa que quaisquer garantias implícitas de comercialidade ou adequação para propósito particular. O fabricante se reserva o direito de revisar esta publicação e fazer alterações de tempos em tempos no conteúdo deste sem a obrigação de notificar qualquer pessoa de tal revisão ou mudanças.

## Reconhecimento de Marca Registrada

Kensington é uma marca registrada dos EUA da ACCO Brand Corporation com registros emitidos e aplicativos pendentes em outros países em todo o mundo.

HDMI, a Logomarca HDMI, e Interface Multimídia de Alta Definição são marcas registradas ou marcas comerciais registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e outros países.

DLP®, DLP Link e o logotipo DLP são marcas comerciais da Texas Instruments e BrilliantColor™ é uma marca comercial da Texas Instruments.

DARBEE é uma marca registrada da Darbee Products, Inc.

MHL, Mobile High-Definition Link e a logo MHL são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da MHL Licensing, LLC

Todos os outros nomes de produto usados neste manual são propriedade de seus respectivos proprietários e são Reconhecidos.

## FCC

Este dispositivo foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Estes limites foram estipulados para oferecer proteção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às radiocomunicações.

Entretanto, não há qualquer garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação em particular. Se este dispositivo causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o dispositivo, o usuário deverá tentar corrigir a interferência tomando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou desloque a antena receptora.
- Aumente a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Conecte o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- Consultar o revendedor ou um técnico especializado em rádio/televisão para obter ajuda.

### **Aviso: Cabos blindados**

Todas as conexões a outros dispositivos computacionais devem ser feitas com cabos blindados para manter a conformidade com as normas da FCC.

### **Cuidado**

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário, que é oferecida pela Federal Communications Commission, para operar este projetor.

### **Condições de Operação**

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas FCC. A operação está sujeita a estas duas condições:

1. Este dispositivo não pode provocar interferência prejudicial e
2. Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida incluindo aquela que pode causar operação indesejável.

### **Aviso: Usuários canadenses**

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Declaração de conformidade para os países da UE

- Diretriz de EMC 2014/30/EC (incluindo emendas)
- Diretiva de Baixa Tensão 2014/35/EC
- Diretriz de R&TTE 1999/5/EC (se o produto tiver uma função de RF)

## WEEE



### **Instruções de eliminação**

Não jogue este dispositivo eletrônico no lixo ao eliminá-lo. Para minimizar a poluição e garantir a máxima proteção do meio ambiente, recicle-o.

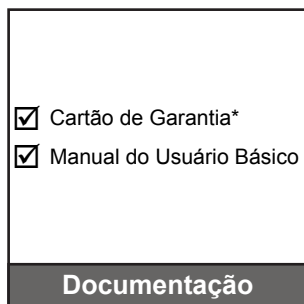
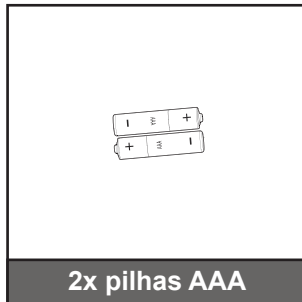
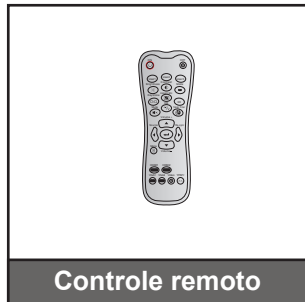
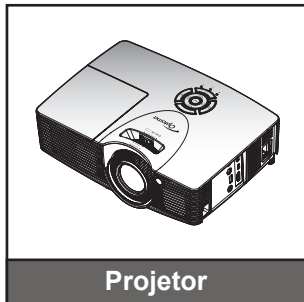
# INTRODUÇÃO

## Visão geral da embalagem

Retire cuidadosamente e verifique se você tem os itens listados abaixo sob acessórios padrão. Alguns dos itens em acessórios opcionais podem não estar disponíveis, dependendo do modelo, especificação e sua região de compra. Por favor, verifique com o local de compra. Alguns acessórios podem variar de região para região.

O cartão de garantia só é fornecido em algumas regiões específicas. Consulte seu revendedor para informações detalhadas.

## Acessórios Padrão



**Nota:** \* Para obter informações de garantia europeia visite [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com).

## Acessórios opcionais

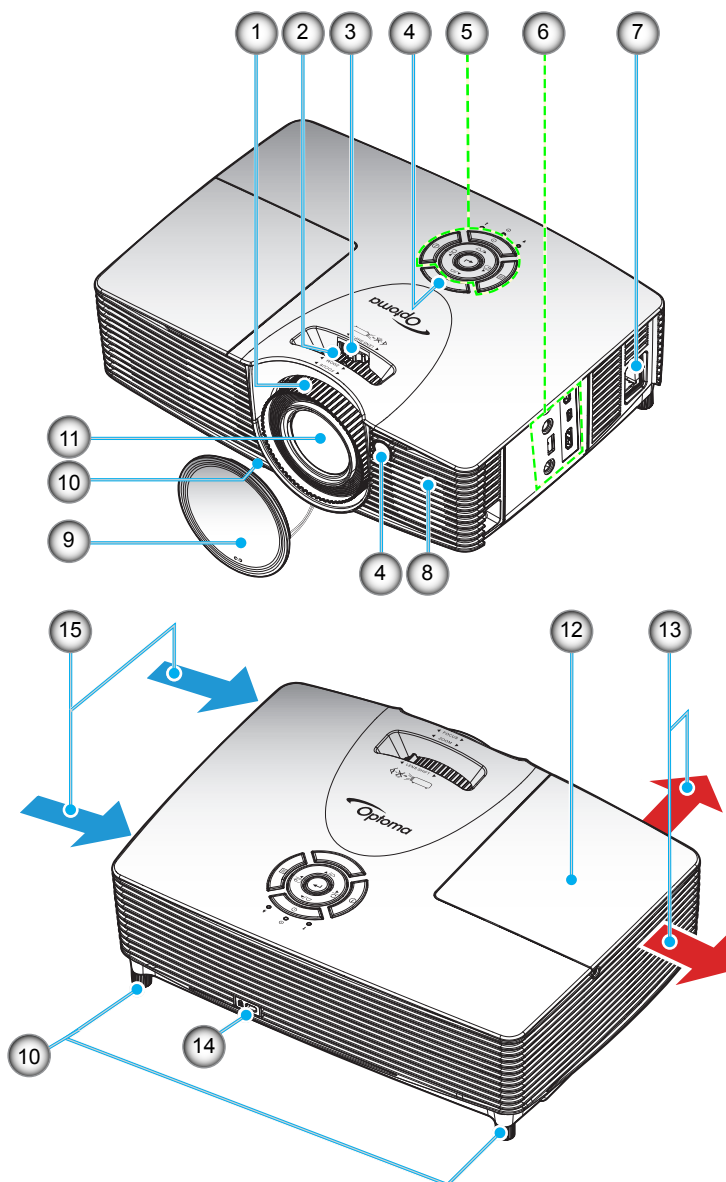


**Nota:** Acessórios opcionais variam dependendo do modelo, especificação e região.



# INTRODUÇÃO

## Visão geral do produto



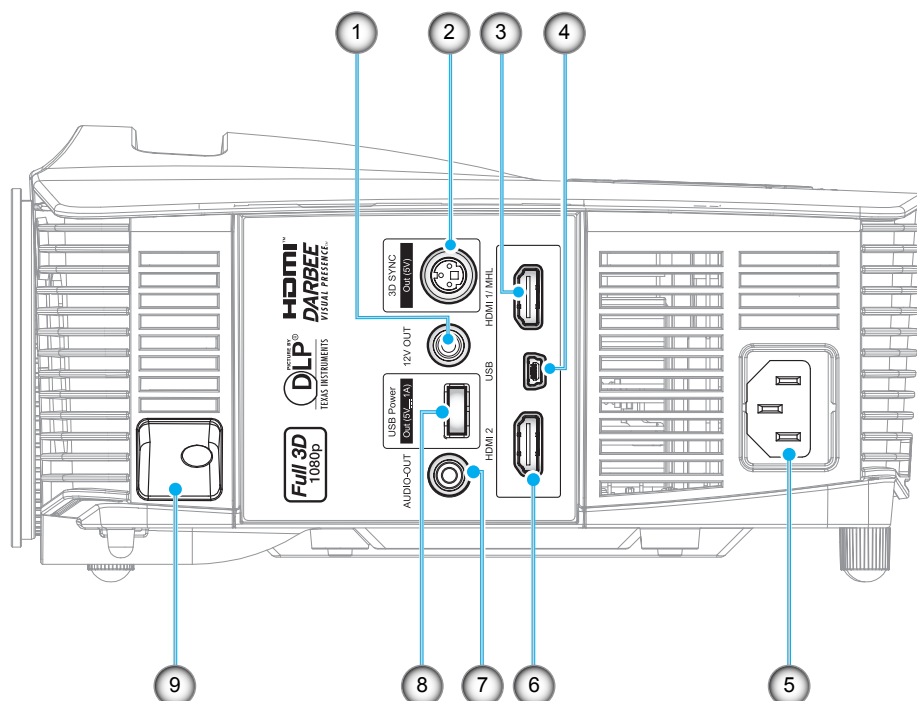
### Nota:

- Não bloqueie entrada ou saída de ar do projetor.
- Manter uma distância mínima de 20 cm entre os rótulos de "entrada" e "saída".

Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Anel de foco	9	Tampa da lente
2.	Anel de zoom	10.	Pés de ajuste de inclinação
3.	Anel de Troca de Lente	11.	Lente
4.	Receptor IR	12.	Tampa da lâmpada
5.	Teclado	13.	Dutos de ventilação (saída)
6.	Entrada / Saída	14.	Porta para trava Kensington™
7.	Soquete de alimentação	15.	Ventilação (entrada)
8.	Altofalante		

# INTRODUÇÃO

## Conexões

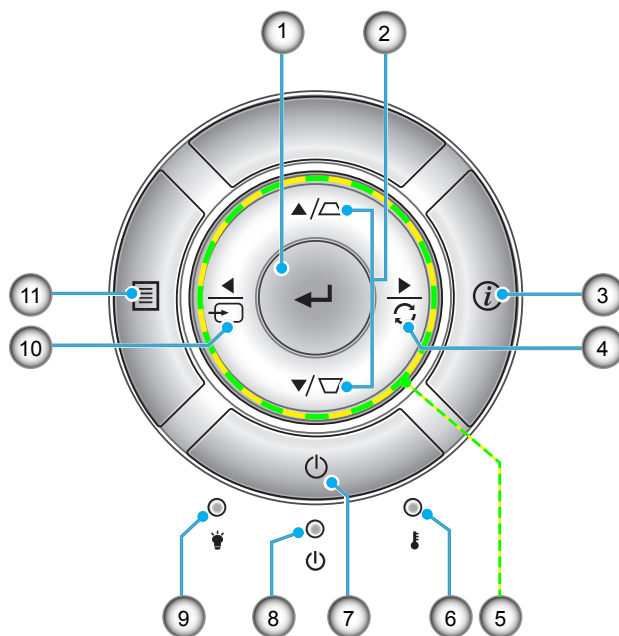


**Nota:** Mouse remoto requer controle remoto especial.

Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Conector de SAÍDA 12V	6.	Conector HDMI 2
2.	Conector de SAÍDA SINC 3D (5V)	7.	Conector de Saída de Áudio
3.	Conector HDMI 1 / MHL	8.	Conector de saída de energia USB (5V ---1A)
4.	Conector MOUSE / SERVIÇO	9.	Barra de segurança
5.	Soquete de alimentação		

# INTRODUÇÃO

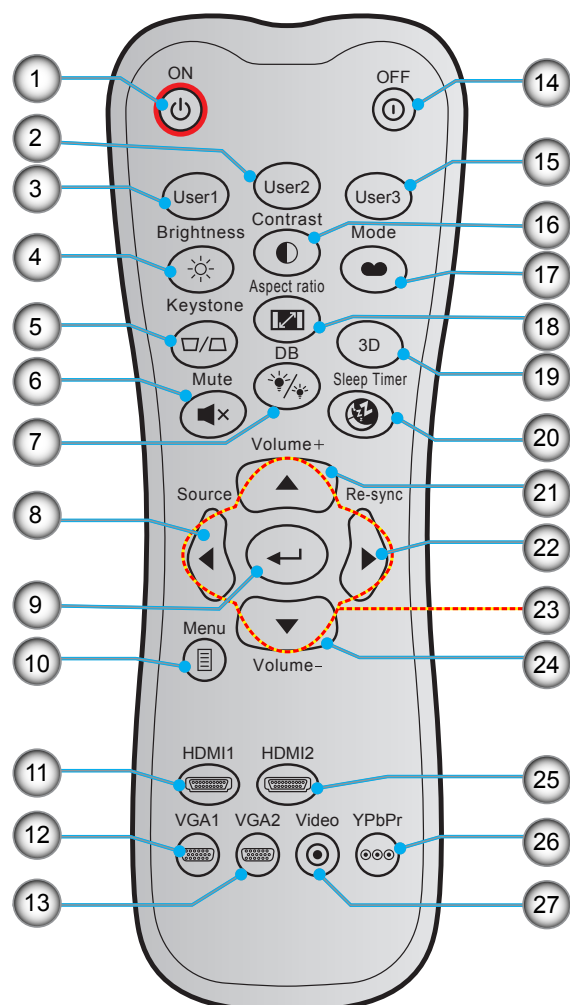
## Teclado



Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Enter	7.	Power
2.	Correção de distorção trapezoidal	8.	LED Ligar/Espera
3.	Informações	9.	LED da lâmpada
4.	Re-Sync	10.	Fonte
5.	Quatro teclas de seleção de direções	11.	Menu
6.	LED de temperatura		

# INTRODUÇÃO

## Controle remoto



Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Ligar	15.	Utilizador3
2.	Utilizador2	16.	Contraste
3.	Utilizador1	17.	Modo Display
4.	Luminosidade	18.	Formato
5.	Trapézio	19.	Menu 3D Ligado / Desligado
6.	Mudo	20.	Cronómetro
7.	DB (Preto Dinâmico)	21.	Volume +
8.	Fonte	22.	Re-Sync
9.	Enter	23.	Quatro teclas de seleção de direções
10.	Menu	24.	Volume -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1 (não suportado)	26.	YPbPr (não suportado)
13.	VGA2 (não suportado)	27.	Vídeo (não suportado)
14.	Power Off		

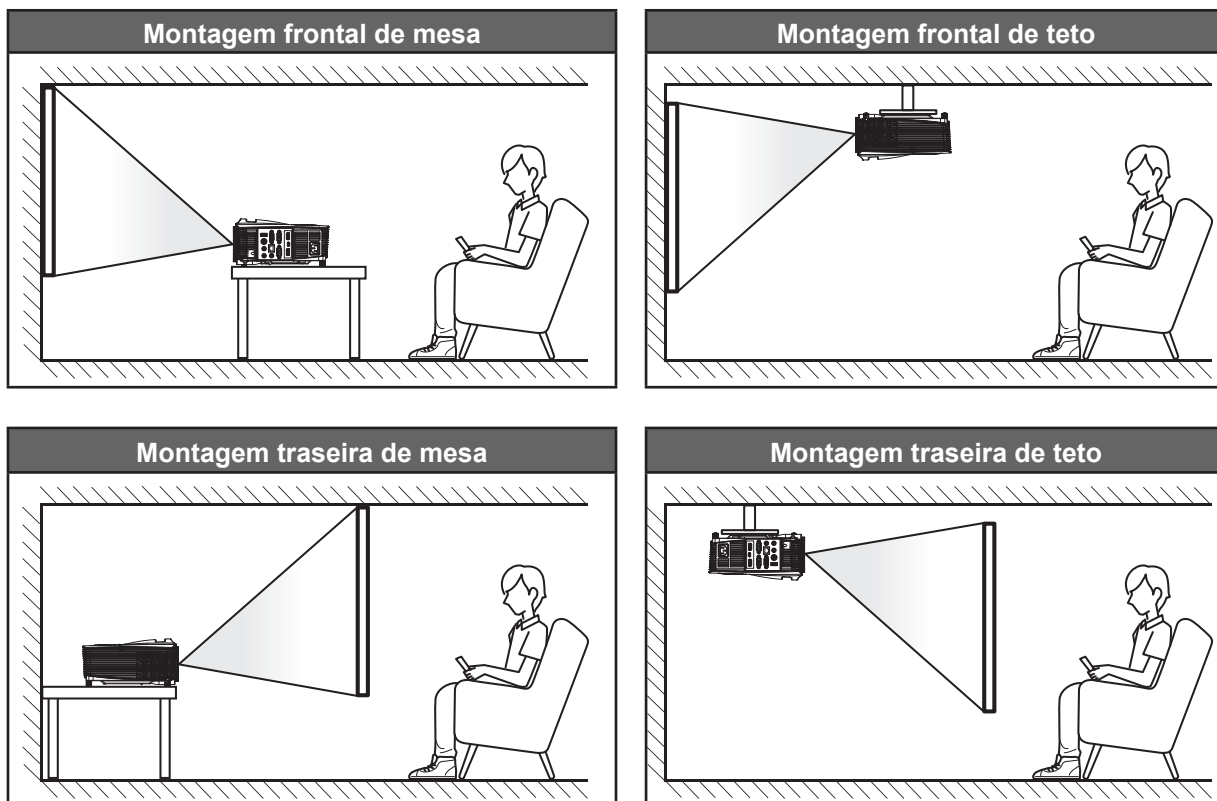
**Nota:** Algumas teclas podem não ter nenhuma função para modelos que não suportam estes recursos.

# CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

## Instalação do projetor

O projetor foi concebido para ser instalado em uma das quatro posições possíveis.

A disposição da sala ou as preferências pessoais irão ditar a posição de instalação. Leve em consideração o tamanho e a posição da tela, a localização da tomada elétrica adequada, assim como a localização e a distância entre o projetor e o resto do seu equipamento.



O projetor deve ser colocado em uma superfície plana e 90 graus/perpendiculares à tela.

- Como determinar a localização do projetor para um determinado tamanho de tela, consulte a tabela de distâncias nas páginas 44-45.
- Como determinar o tamanho da tela para uma determinada distância, consulte a tabela de distâncias nas páginas 44-45.

**Nota:** Quanto mais longe o projetor é colocado da tela, mais a imagem projetada aumenta e vertical compensada também aumenta proporcionalmente.

### IMPORTANTE!

*Não utilize o projetor em qualquer orientação além do tampo da mesa ou no teto. O projetor deve estar na horizontal e não inclinado ou para a frente / trás ou para a esquerda / direita. Qualquer outra orientação anulará a garantia e pode encurtar a vida útil da lâmpada do projetor ou do próprio aparelho. Para nenhum conselho de instalação padrão entre em contato com a Optoma.*

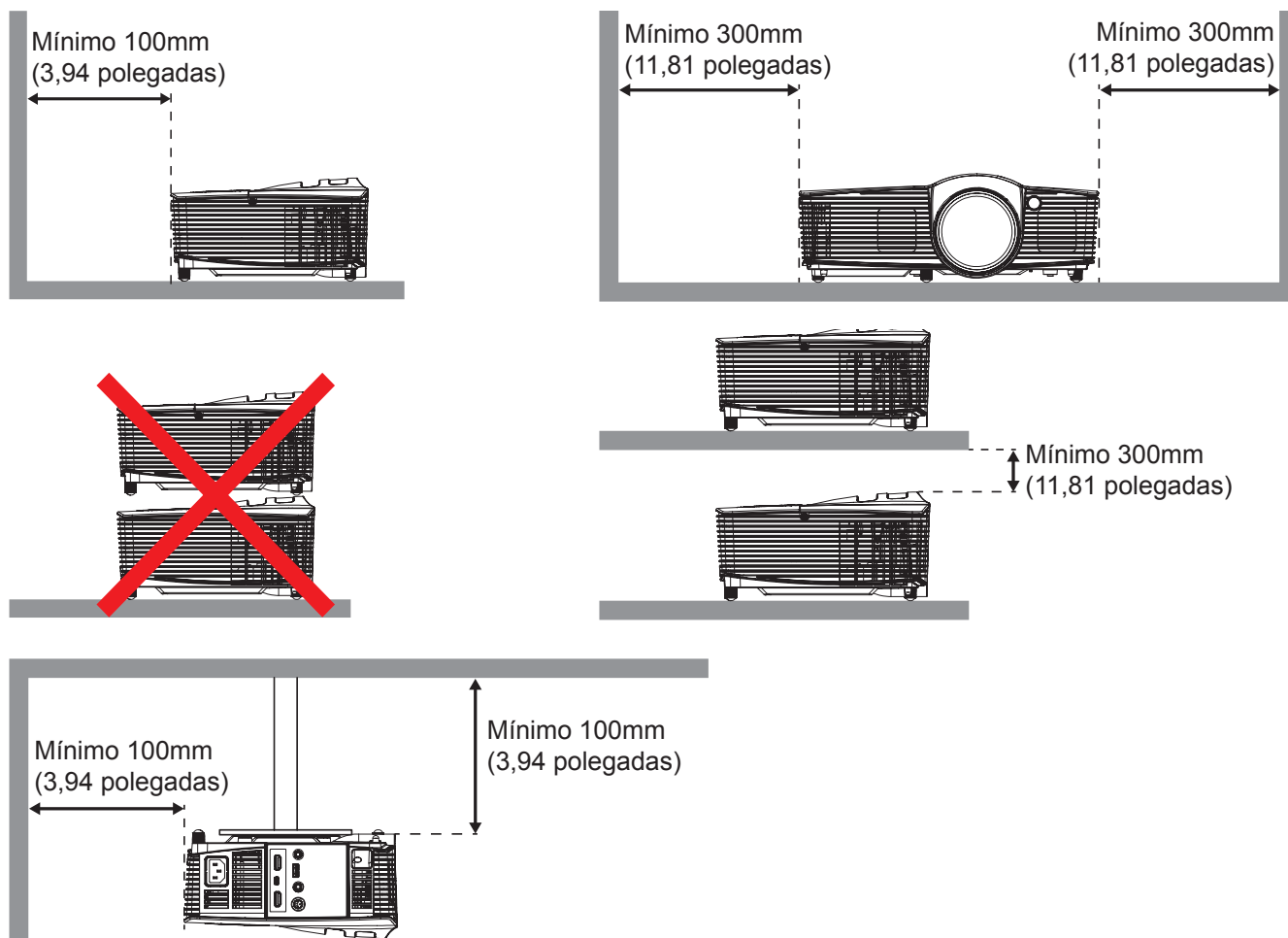
# CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

## Aviso de Instalação de projetor

- Coloque o projetor em uma posição horizontal.  
**O ângulo de inclinação do projetor não deve exceder 15 graus**, nem o projetor deve ser instalado em qualquer outra área de trabalho e montagem do teto forma, caso contrário vida útil da lâmpada pode diminuir drasticamente e pode levar a outros **danos imprevisíveis**.



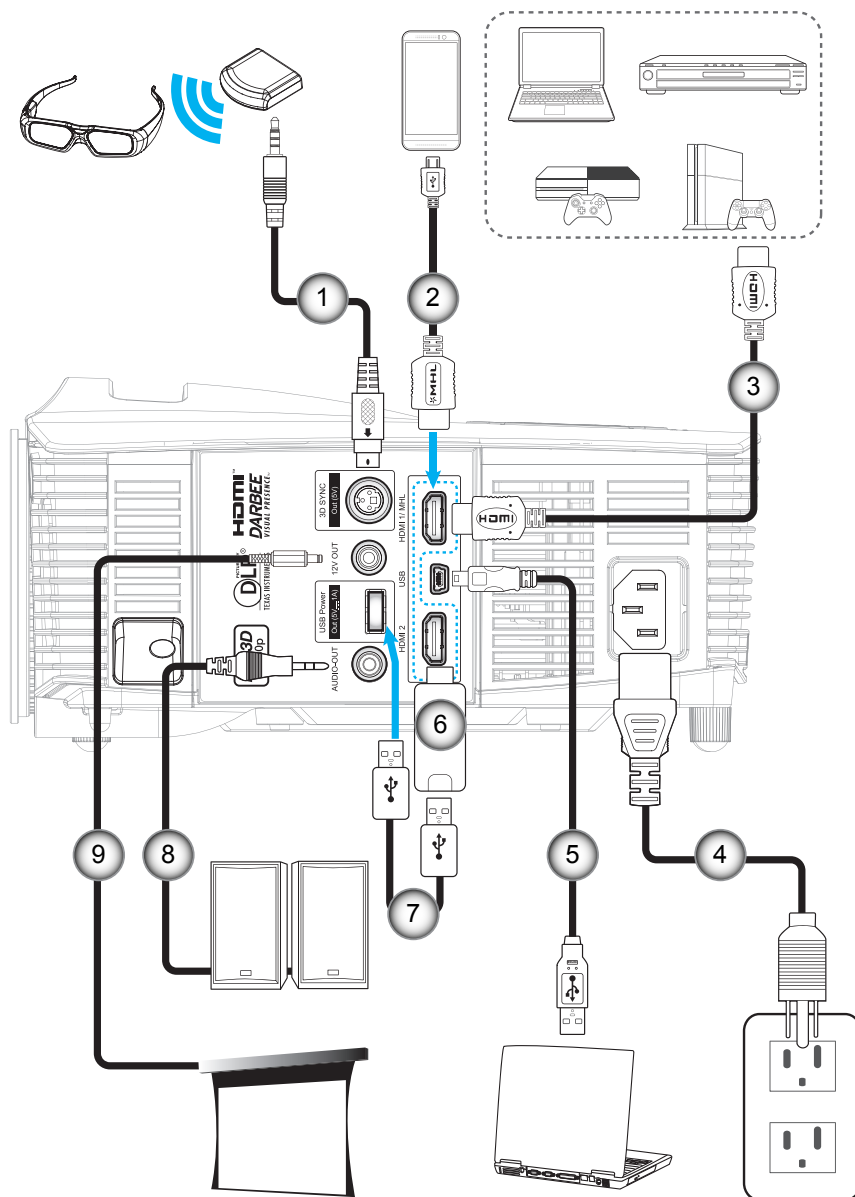
- Deixe pelo menos 30 cm folga em torno do exaustor.



- Certifique-se de que a ventilação de entrada não recicle o ar quente do exaustor.
- Ao operar o projetor em um espaço fechado, certifique-se de que a temperatura do ar circundante dentro do recinto não exceda temperatura de operação, enquanto o projetor está em execução e a entrada de ar e saídas de exaustão estão desobstruídas.
- Todos os compartimentos devem passar por uma avaliação térmica certificada para garantir que o projetor não recicle o ar de exaustão, pois isso pode causar o desligamento do dispositivo, mesmo se a temperatura do recinto estiver na faixa de temperatura aceitável de operação.

# CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

## Conectando fontes ao projetor



Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Cabo do Emissor 3D	6.	Dongle HDMI
2.	Cabo MHL	7.	Cabo de Alimentação USB
3.	Cabo HDMI	8.	Cabo de Saída de Áudio
4.	Cabo de alimentação	9.	Plugue 12V DC
5.	Cabo USB (controle do mouse)		

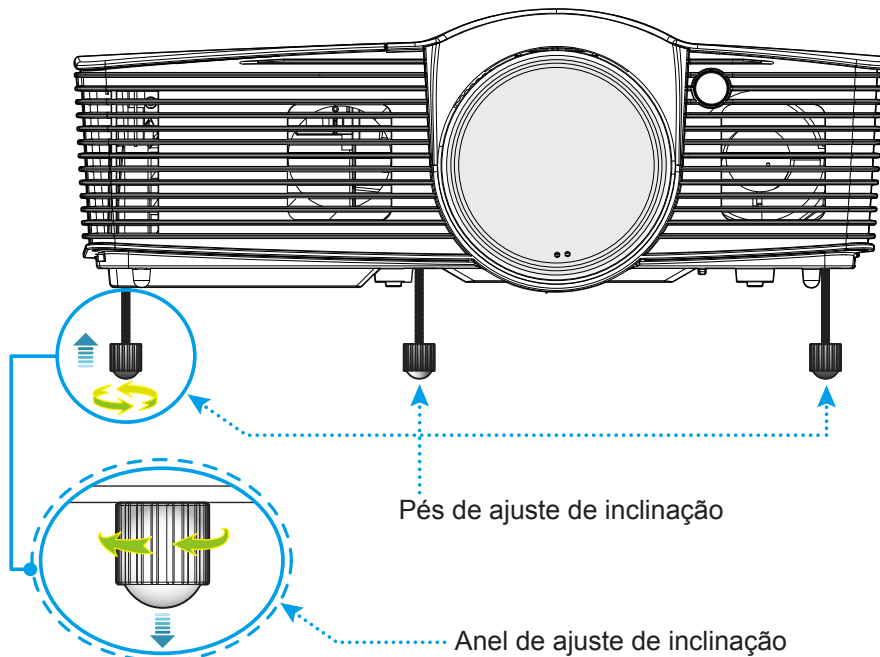
# CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

## Ajuste da imagem projetada

### Altura da imagem

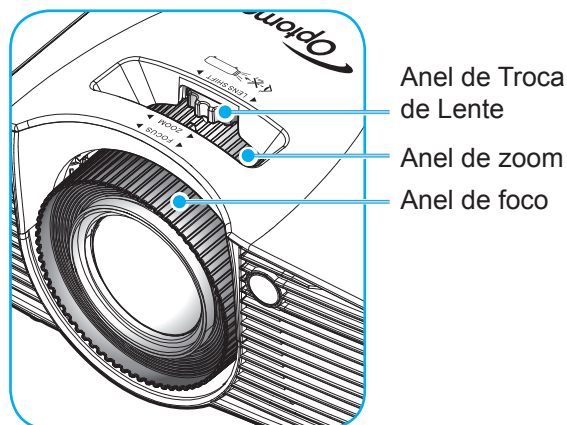
O projetor está equipado com pés de elevação para ajustar a altura da imagem.

1. Localize o pé ajustável que você deseja modificar na parte inferior do monitor.
2. Gire o pé ajustável no sentido horário ou anti-horário para elevar ou baixar o projetor.



### Zoom, foco e deslocamento da lente

- Para ajustar o tamanho da imagem, gire o botão de zoom no sentido horário ou anti-horário para aumentar ou diminuir o tamanho da imagem projetada.
- Para ajustar o foco, gire o anel de foco no sentido horário ou anti-horário até que a imagem seja nítida e legível.
- Para ajustar a lente, gire o anel de deslocamento da lente para a esquerda ou para a direita para ajustar lente para a esquerda ou para a direita.



**Nota:** O projetor irá focar a uma distância de 1,3m a 9,4m.



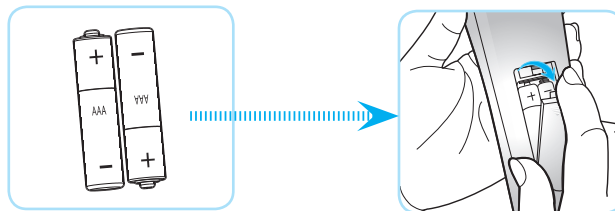
# CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

## Configuração remota

### Instalando / recolocando as baterias

Duas pilhas tamanho AAA são fornecidas para o controle remoto.

1. Remova a tampa da bateria na traseira do controle remoto.
2. Insira pilhas AAA no compartimento da bateria, conforme ilustrado.
3. Substitua a tampa traseira do controle remoto.



**Nota:** Substitua somente com o mesmo tipo de baterias ou equivalente.

### CUIDADO

O uso indevido de pilhas pode resultar em vazamento ou explosão. Certifique-se de seguir as instruções abaixo.

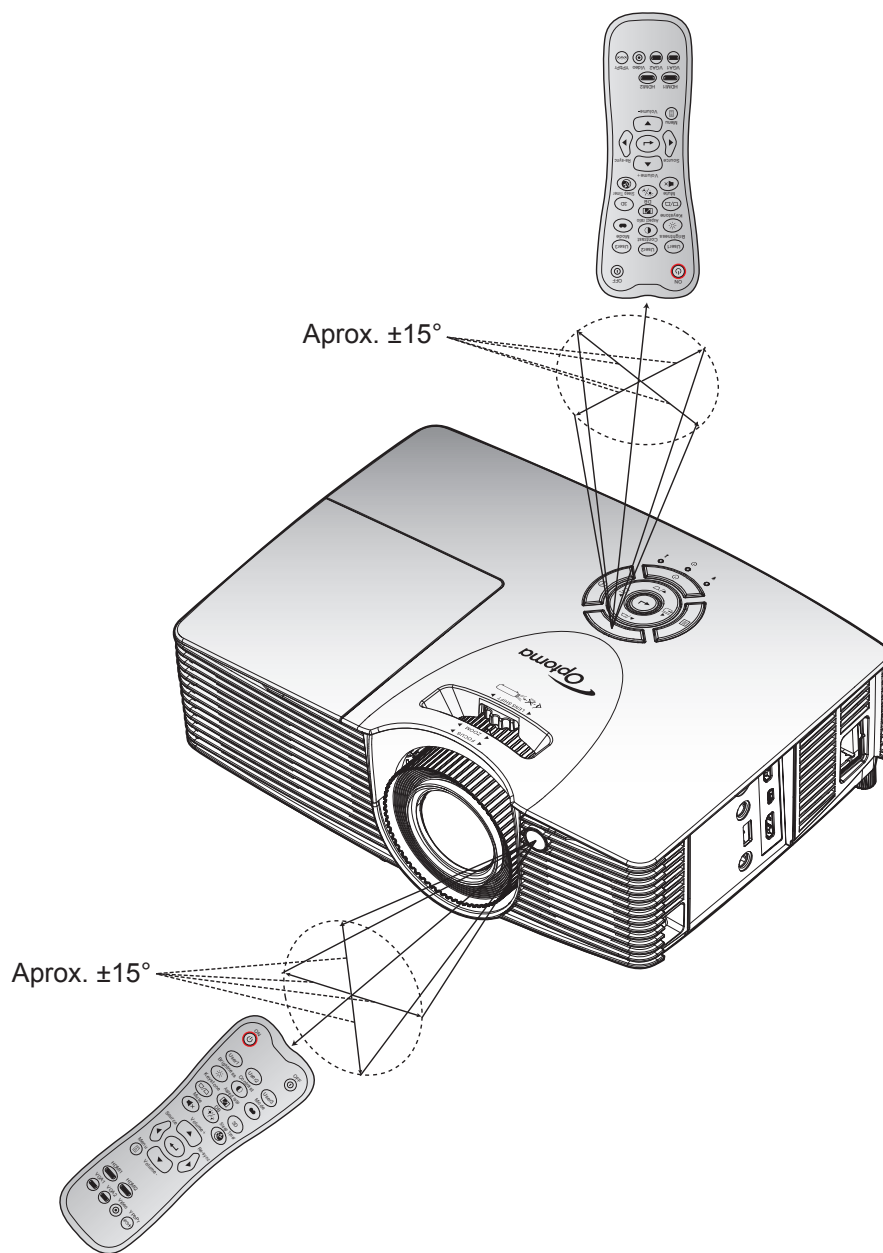
- Não misture pilhas de tipos diferentes. Diferentes tipos de pilhas têm características diferentes.
- Não misture pilhas novas e velhas. Misturar pilhas antigas e novas pode encurtar a vida útil das pilhas novas ou provocar vazamento químico nas pilhas antigas.
- Remova as pilhas tão logo estejam gastas. Produtos químicos que vazam das pilhas que entram em contato com a pele podem causar uma erupção cutânea. Se você encontrar algum vazamento químico, limpe cuidadosamente com um pano.
- As pilhas fornecidas com este produto podem ter uma expectativa de vida menor devido às condições de armazenagem.
- Se não for usar a unidade de controle remoto por um período de tempo extenso, remova as pilhas.
- Antes de se desfazer da pilha, você deve obedecer a legislação local ou do país.

### Alcance efetivo

O sensor Infra-vermelho (IR) de controle remoto está localizado no lado de cima e frontal do projetor. Certifique-se de segurar o controle remoto em um ângulo de 30 graus perpendicular aos sensores frontal e superior IR do controle remoto do projetor para funcionar corretamente. A distância entre o controle remoto e o sensor não deve ser superior a 7 metros (~ 23 pés).

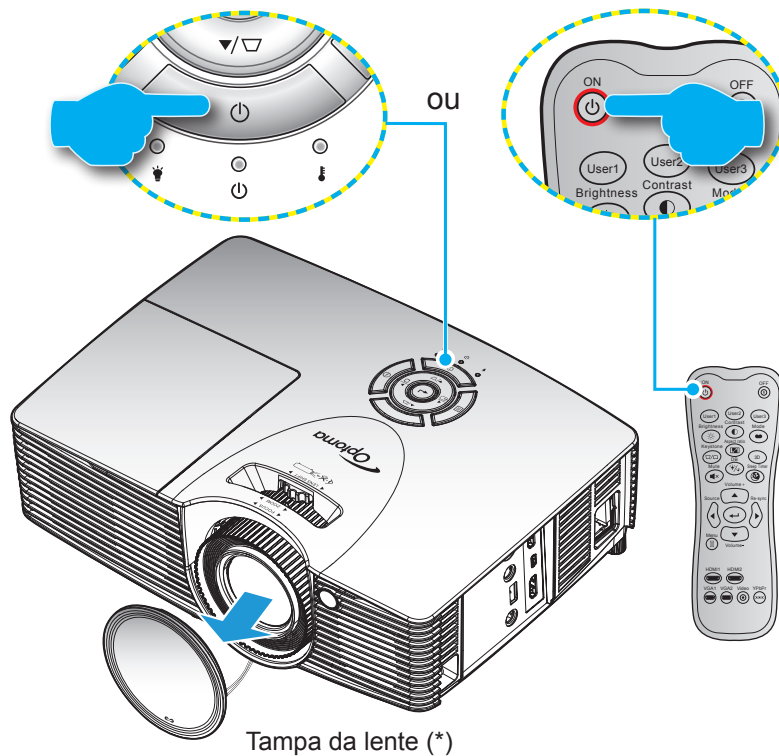
- Certifique-se de que não existem obstáculos entre o controle remoto e o sensor IR do projetor, que possa obstruir o feixe de infravermelhos.
- Verifique se o transmissor IR do controle remoto não está brilhando pela luz solar ou lâmpadas fluorescentes diretamente.
- Por favor mantenha o controle remoto longe de lâmpadas fluorescentes mais de 2 metros ou o controle remoto pode ter mau funcionamento.
- Se o controle remoto estiver perto de lâmpadas fluorescentes tipo Inversoras, pode tornar-se ineficaz ao longo do tempo.
- Se o controle remoto e o projetor estão dentro de uma distância muito curta, o controle remoto pode se tornar ineficaz.
- Quando você apontar para a tela, a distância efetiva é inferior a 5 m do controle remoto para a tela e refletir o feixes IR de volta para o projetor. No entanto, o alcance efetivo pode mudar de acordo com telas.

# CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO



# USANDO O PROJETOR

## Ligar/Desligar o projetor



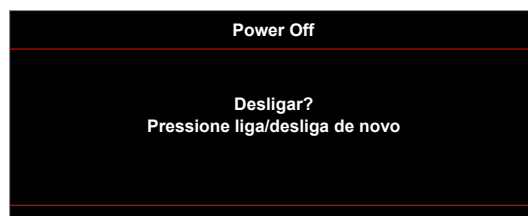
### Ligar

1. Remova a tampa da lente (\*).
2. Conecte com segurança o cabo de alimentação e o cabo de sinal/fonte. Quando conectado, o LED Ligar/Espera acenderá em vermelho.
3. Ligue o projetor pressionando o "⏻" ou no teclado do projetor ou no controle remoto.
4. A tela de abertura será exibida em cerca de 10 segundos e o LED Ligado/Espera piscará em verde ou azul.

**Nota:** A primeira vez que o projetor for ligado, você será solicitado a selecionar o idioma preferido, projeção orientação e outras configurações.

### Desligar

1. Desligue o projetor pressionando o "⏻" ou no teclado do projetor ou no controle remoto
2. A seguinte mensagem será exibida:



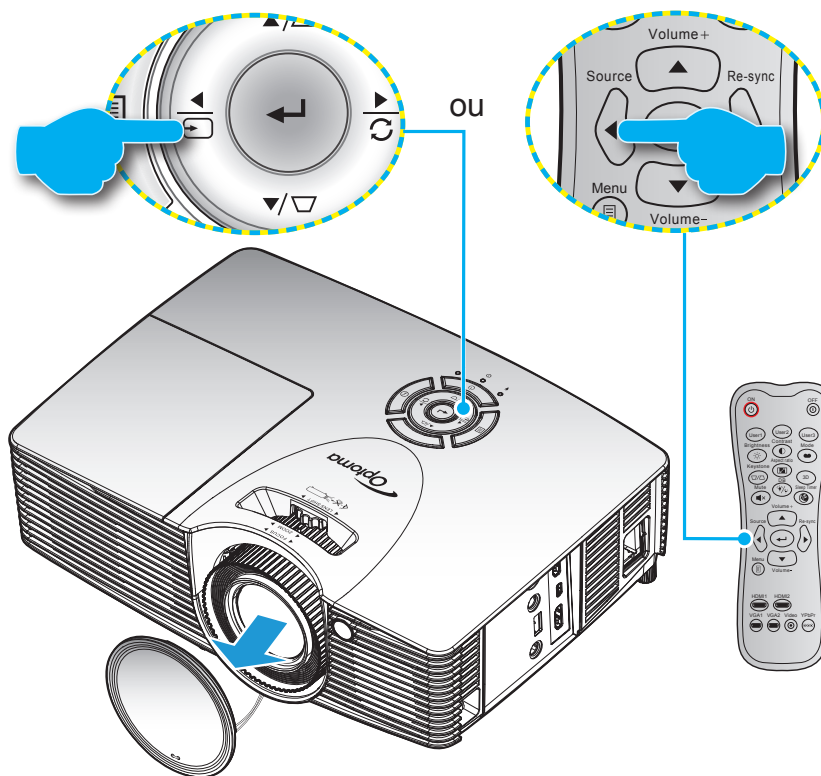
3. Pressione o botão "⏻" novamente para confirmar do contrário a mensagem desaparecerá após um período de tempo (por padrão após 10 segundos). Quando você pressionar o botão "⏻" a segunda vez, o projetor vai desligar.
4. Os ventiladores de arrefecimento continuam a funcionar por cerca de 10 segundos e o LED Ligar/Espera Piscará em verde ou azul. Quando o LED Ligar/Espera acender em Vermelho, indica que o projetor entrou no modo de espera. Se quiser deseja religar o projetor, deverá esperar até que tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. Quando o projetor está no modo de espera, simplesmente pressione novamente o botão "⏻" para ligar o projetor.
5. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica e do projetor.

**Nota:** Não é recomendável que o projetor seja ligado logo após um procedimento de desligamento.

# USANDO O PROJETOR

## Selecionando uma origem de entrada















Ligue a sua fonte conectada que deseja exibir na tela (computador, laptop, reproduutor de vídeo, etc.). O projetor detectará a fonte automaticamente. Se várias fontes estiverem conectadas, pressione o botão Fonte no teclado do projetor ou do controle remoto para selecionar a entrada desejada.

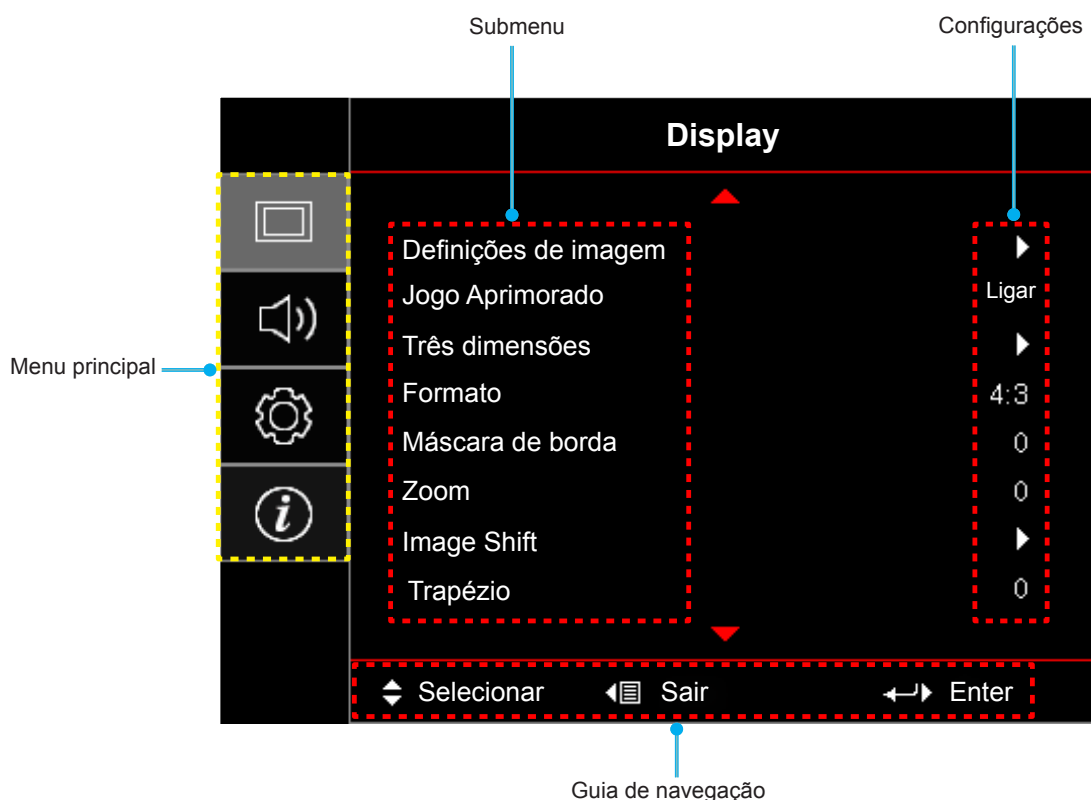


# USANDO O PROJETOR

## Navegação e funcionalidades do menu

O projetor tem menus multilingües de exibição em tela (OSD) que permitem ajustar a imagem e alterar uma variedade de configurações. O projetor detectará a fonte automaticamente.

1. Para abrir o menu OSD, pressione  a tecla no teclado do projetor ou a tecla "Menu" no controle remoto.
2. Quando o OSD for exibido, use  as  teclas para selecionar qualquer item no menu principal. Ao fazer uma seleção em uma determinada página, pressione a tecla  /  no teclado do projetor ou a tecla "Enter" no controle remoto para entrar no sub menu.
3. Use as teclas  ou  para selecionar o item desejado no submenu e pressione a tecla  /  no teclado do projetor ou a tecla "Enter" no controle remoto para visualizar outras configurações. Ajuste as configurações usando as teclas  ou .
4. Selecionar o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito acima.
5. Pressione a tecla  /  no teclado do projetor ou a tecla "Enter" no controle remoto para confirmar, e a tela retornará ao menu principal.
6. Para sair, pressione a tecla  no teclado do projetor ou a tecla "Menu" no controle remoto. O menu OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.



# USANDO O PROJETO

## Árvore do Menu OSD

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
Display	Definições de imagem	Modo Display [Video]			Cinema	
					vivaz	
					Jogo	
					Referência	
					Brilho	
					Utilizador	
					Três dimensões	
					ISF Dia	
					ISF Noite	
					ISF 3D	
			Kolor Ściany [Dados]			Desligar [Padrão]
						Quadro negro
						Jasny Żółty
						Jasny Zielony
						Jasny Niebieski
						Różowy
					Cinza	
			Luminosidade			-50~50
			Contraste			-50~50
			Nitidez			1~15
			Cor			-50~50
			Tonalidade			-50~50
			Gamma	Filme		
				Video		
				Gráficos		
				Padrão(2.2)		
				1.8		
				2.0		
				2.4		
			Config. de cores	BrilliantColor™		
	Temperatura de Cor [Modelo de dados]				Quente	
					Padrão	
					Cool	
					Frio	

# USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores
Display	Definições de imagem	Config. de cores	combinação de cores	Cor	R [Padrão]
					G
					B
					C
					Y
					M
					W
				Matiz ou R	-50~50 [Padrão: 0]
				Saturação ou G	-50~50 [Padrão: 0]
			Ganho ou B	-50~50 [Padrão: 0]	
			Reset	Cancelar [Padrão] Sim	
			Sair		
			RGB Ganho/ Parcial	Ganho de cor Vermelho	-50~50
				Ganho de cor Verde	-50~50
				Ganho de cor Azul	-50~50
				Vermelho Parcial	-50~50
				Verde Parcial	-50~50
		Azul Parcial		-50~50	
		Reset		Cancelar [Padrão] Sim	
		Sair			
		Espaço de cor [Entrada HDMI]		Auto [Padrão]	
				(0~255)	
				(16~235)	
		DynamicBlack		Desligar	
				Ligar	
		Modo Luminoso [Base da Lâmpada - Vídeo]		Brilho	
		Darbee	Modo		Eco.
					Alta-Def
					Jogo
					Pop Completo
			Nível		Desligar
					0%~120%
			Modo de Demonstração		Desligar [Padrão]
		Reset		Dividir a Tela Passar Tela	
		Jogo Aprimorado			Desligar
					Ligar
		Três dimensões	Modo 3D		Desligar [Padrão]
					Link DLP
					VESA

# USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
Display	Três dimensões	3D → 2D			Três dimensões [Padrão]	
					L	
					R	
		Formato 3D	Inverter Sinc.3D			Auto [Padrão]
						SBS
						Cima e Baixo
						Sequencia de Imagens
		Formato				Ligar
						Desligar [Padrão]
					4:3	
					16:9	
					LBX [exceto modelos SVGA / XGA]	
					SuperLargo [Vídeo]	
	Máscara de borda				Nativo	
	Zoom				Auto	
	Image shift		H: 0; V: -50			[Padrão: H: 0; V: 0]
			H: -50; V: 0			
			H: 50; V: 0			
			H: 0; V: 50			
			H: -50; V: 0			
		H: 0; V: -50				
		H: 50; V: 0				
		H: 0; V: 50				
Trapézio				-40~40 [Padrão: 0]		
Áudio	Mudo				Desligar [Padrão]	
	Volume				Ligar	
CONFIGURAÇÃO	Direcção de Projecção				0-10 [Padrão: 5]	
					Frente al	
					Retroproj.	
					Teto-topo	
	Ajuste da lâmpada	Aviso da Lâmpada				Trás-topo
						Desligar
		Reset lâmpada				Ligar [Padrão]
				Cancelar [Padrão]		
				Sim		



# USANDO O PROJETO

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
CONFIGURAÇÃO	Definições de filtro	Horas de utilização do filtro			(apenas leitura)	
		Filtro Opcional instalado			Sim	
					Não	
		Aviso do filtro				Desligar
						300 horas
						500 horas [Padrão]
						800 horas
						1000 horas
	Reset do filtro				Cancelar [Padrão]	
					Sim	
	Definições de potência	Ligar directamente				Desligar [Padrão]
						Ligar
		Sinal Ligado*				Desligar [Padrão]
						Ligar
		Desligar Auto. (min)				0 ~ 180 (incrementos de 5 min) [Padrão: 20]
		Cronômetro (min)				0 ~ 990 (incrementos de 30 min) [Padrão: 0]
			Zawsze włączony			Sim
						Não [Padrão]
	Resumo rápido				Desligar [Padrão]	
	Alimentação USB				Ligar	
					Desligar [Padrão]	
					Ligar	
					Auto	
	Segurança	Segurança				Desligar [Padrão]
						Ligar
		Timer de segurança	Mês			
			Dia			
	Hora					
	Mudar Senha					
	HDMI Link Settings	HDMI Link				Desligar
						Ligar
		Inclusive TV				Não
					Sim	
Power On Link*					Mutual	
					PJ->Device	
					Device->PJ	
Power Off Link					Desligar	
				Ligar		






# USANDO O PROJETO

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores
CONFIGURAÇÃO	Modelo de teste	Modelo de teste			Verde Grelha
					Magenta Grelha
					Branco Grelha
					Branco
					Desligar
	Ajustes remotos [depende do controle remoto]	Função IR			Ligar
					Desligar
		Utilizador1			HDMI 2
					Modelo de teste
					Luminosidade
					Contraste
					Cronómetro
					Combinação de cores
					Temperatura de Cor
					Gamma
					Direcção de Projecção
					Ajuste da lâmpada
					Zoom
					Congelamento
					MHL
					Darbee [Padrão]
			Utilizador2		
					Modelo de teste
					Luminosidade
					Contraste
					Cronómetro
					Combinação de cores
					Temperatura de Cor
					Gamma
					Procura fonte
					Direcção de Projecção
					Ajuste da lâmpada
		Zoom			
		Congelamento			
		MHL			
		Darbee			

# USANDO O PROJETO

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
CONFIGURAÇÃO	Ajustes remotos [depende do controle remoto]	Utilizador3			HDMI 2	
					Modelo de teste	
					Luminosidade	
					Contraste	
					Cronómetro [Padrão]	
					Combinação de cores	
					Temperatura de Cor	
					Gamma	
					Direcção de Projecção	
					Ajuste da lâmpada	
					Zoom	
					Congelamento	
					MHL	
			Darbee			
		Trigger 12V			Ligar	
					Desligar	
		Opções	Lingua			English [Padrão]
						Deutsch
						Français
						Italiano
						Español
						Português
						Polski
						Nederlands
						Svenska
						Norsk/Dansk
						Suomi
						ελληνικά
						繁體中文
						简体中文
						日本語
						<b>한국어</b>
						Русский
					Magyar	
					Čeština	
					عربي	
			ไทย			
			Türkçe			
			فارسی			
			Tiếng Việt			
			Bahasa Indonesia			
			Română			
			Slovenčina			

# USANDO O PROJETO

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores
CONFIGURAÇÃO	Opções	Menu Definições	Local do Menu		Esquerda Superior 
					Direita Superior 
					Centro  [Padrão]
					Esquerda Inferior 
					Direita Inferior 
			Menu do temporizador		Desligar
					5 segundos
					10 segundos [Padrão]
			Auto Fonte		Desligar [Padrão]
					Ligar
		Origem de entrada		HDMI2	
				HDMI1 / MHL	
		Nome de input	HDMI2		Padrão [Padrão]
					Personalizado
			HDMI1 / MHL		Padrão [Padrão]
					Personalizado
		Alta altitude		Desligar [Padrão]	
				Ligar	
		Display Mode Lock		Desligar [Padrão]	
				Ligar	
		Chave segurança		Desligar [Padrão]	
				Ligar	
		Esconder Informação		Desligar [Padrão]	
				Ligar	
		Logotipo		Padrão [Padrão]	
				Neutro	
		Captura de Imagem		Cancelar [Padrão]	
				Sim	
				Nenhum [Padrão]	
		Cor de fundo		Azul	
				Vermelho	
				Verde	
	Cinza				
	Logotipo				
	Logotipo				
Reset	Reset OSD		Cancelar [Padrão]		
			Sim		
	Reset para configurações padrão		Cancelar [Padrão]		
			Sim		

# USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores
Informações	Regulamentar				
	Número de Série				
	Fonte				
	Resolução				00x00
	Taxa de Atualização				0,00Hz
	Modo Display				
	Duração da Lâmpada	Brilho		0 hr	
		Eco.		0 hr	
		Dynamic		0 hr	
		Total			
	Filtro de Horas				
	Modo Luminoso				
	Versão FW	Sistema			
		MCU			

## Nota:

- Quando você fez as alterações na função "Função IR", "Direcção de Projecção", ou "Chave segurança", uma mensagem de confirmação aparece na tela. Selecionar "Sim" para salvar as configurações.
- Cada modo de exibição pode ser ajustada e salvo o valor.
- \* O recurso opcional depende do modelo e região.

## Exibe o menu de definições de imagem

### Modo Display (modo de vídeo apenas)

Há diversas predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens.

- **Cinema:** Fornece as melhores cores para assistir filmes.
- **vivaz:** Neste modo, a saturação de cor e brilho são bem equilibradas. Escolha este modo para jogar jogos.
- **Jogo:** Selecionar este modo para aumentar o luminosidade e o nível de tempo de resposta para desfrutar de jogos de vídeo.
- **Referência:** Fornece as cores naturais mais precisas perto de Rec. 709, o padrão para TV de Alta Definição (HDTV).
- **Brilho:** Luminosidade máximo da entrada de PC.
- **Utilizador:** Memoriza as configurações do usuário.
- **Três dimensões:** Para experimentar o efeito 3D, você precisa ter óculos 3D. Verifique se o seu PC/ dispositivo portátil tem uma saída de placa de vídeo de sinal de 120 Hz de memória quad e um player 3D instalado.
- **ISF Dia:** Otimizar a imagem com a modo ISF Dia para ser perfeitamente calibrado e a qualidade elevada de imagem.
- **ISF Noite:** Otimizar a imagem com a modo ISF Noite para ser perfeitamente calibrado e a qualidade elevada de imagem.
- **ISF 3D:** Otimizar a imagem com a modo ISF 3D para ser perfeitamente calibrado e a qualidade elevada de imagem.

**Nota:** Para calibração dos modos de visualização ISF dia e noite e acesso, entre em contato com seu revendedor local.

### Kolor Ściany (modo de dados apenas)

Utilize esta função para obter uma imagem da tela otimizada de acordo com a cor da parede. Selecione entre Desligar, Quadro negro, Jasny Żółty, Jasny Zielony, Jasny Niebieski, Różowy, e Cinza.

# USANDO O PROJETOR

## Luminosidade

Ajusta o luminosidade da imagem.

## Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.

## Nitidez

Ajusta a nitidez da imagem.

## Cor

Ajuste uma imagem do vídeo de preto-e-branco até uma cor completamente saturada.

## Tonalidade

Ajuste o equilíbrio das cores vermelho e verde.

## Gamma

Configure tipo de curva de gama. Depois de completar a configuração inicial e o ajuste fino, utilize os passos do ajuste de gama para otimizar a saída de imagem.

- **Filme:** para home theater.
- **Video:** Para fonte de vídeo ou TV.
- **Gráficos:** Para fonte PC / Foto.
- **Padrão(2.2):** Para configuração padronizada.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** Para fonte PC / Foto específica.

## Config. de cores

Configurações de cor.

- **BrilliantColor™:** Este item ajustável utiliza um novo algoritmo de processamento de cores e otimizações de nível do sistema para proporcionar um luminosidade mais alto ao fornecer cores reais e mais vibrantes na imagem.
- **Temperatura de Cor (modo de dados apenas):** Selecionar uma temperatura de cor de Quente, Padrão, Cool, ou Frio.
- **Combinação de cores:** Modificar configurações de cor da imagem e Matiz, Saturação e Ganho quando a cor é vermelho (R), verde (G), preto (B), ciano (C), amarelo (Y), magenta (M).
  - Cor: Ajuste o nível de vermelho (R), verde (G), preto (B), ciano (C), amarelo (Y) e magenta (M) da imagem.
  - Matiz: Ajuste o equilíbrio de cores de vermelho e verde quando a cor é vermelha, verde, azul, ciano, amarelo e magenta.
  - Saturação: Ajuste a saturação da imagem quando a cor é vermelha, verde, azul, ciano, amarelo e magenta.
  - Ganho: Ajuste o brilho da imagem quando a cor é vermelha, verde, azul, ciano, amarelo e magenta.
  - Reset: Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de combinação de cores.
  - Sair: Sair do menu "Combinação de cores".
- **Combinação de cores:** Modifique as configurações de imagem de cor vermelho, verde e azul, quando a cor é branca (W).
  - Cor: Ajuste o nível de vermelho (R), verde (G), azul (B) da imagem.
  - R (Vermelho): Ajuste o ganho do vermelho quando a cor é branca.
  - G (Verde): Ajuste o ganho do verde quando a cor é branca.
  - B (Azul): Ajuste o ganho do azul quando a cor é branca.

# USANDO O PROJETOR

- Reset: Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de combinação de cores.
- Sair: Sair do menu "Combinação de cores".
- **RGB Ganho/Parcial:** Esta configuração permite configurar o luminosidade (ganho) e contraste (parcial) de uma imagem.
  - Reset: Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de RGB Ganho/Parcial.
  - Sair: Sair do menu "RGB Ganho/Parcial".
- **Espaço de cor (entrada HDMI apenas):** Selecionar um tipo de matriz de cor apropriado de seguinte: Auto, (0-255), e (16-235).

## DynamicBlack

DynamicBlack permite que o projetor para otimizar automaticamente o brilho da tela durante a cenas do filme escuro/claro para ser mostrado em detalhes incríveis.

## Modo Luminoso (vídeo com em lâmpada base)

Ajuste as configurações de modo luminoso para projetores baseados na lâmpada.

- **Brilho:** Escolha "Brilho" para aumentar o luminosidade.
- **Eco.:** Selecionar "Eco." para reduzir o brilho da lâmpada, o que reduzirá o consumo de energia e aumentará a vida útil da lâmpada.

## Darbee

Utilize este modo para projetar qualidade de vídeo melhorada a partir de uma fonte de vídeo HDMI.

- **Modo:** Escolha o seu modo preferido DARBEE entre as seguintes opções:
  - Alta-Def: A forma menos agressiva do algoritmo. Adequado para conteúdo de alta qualidade como vídeo Blu-ray.
  - Jogo: A forma moderadamente agressiva do algoritmo. Adequado para conteúdo gerado por computador.
  - Pop Completo: A forma mais agressiva do algoritmo. Apropriado especialmente para fontes de vídeo de baixa resolução ou de baixa qualidade a fim de melhorar
  - Desligar: Desligue o modo DARBEE.
- **Nível:** a qualidade de vídeo depois que você selecionou o modo preferido DARBEE, use essa configuração para ajustar o valor de modo.
- **Modo de Demonstração:** Permite verificar a diferença entre a imagem original e imagem DARBEE. Escolha sua exibição em tela preferencial para o modo de demonstração:
  - Desligar: Modo de demonstração está desligado.
  - Dividir a Tela: Ver a imagem da imagem original DARBEE e em uma tela dividida.
  - Passar Tela: Ver a imagem da imagem original DARBEE e dividindo a tela.

## Reset

Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de configuração de cor.

## Exibir Menu de Jogo Aprimorado

### Jogo Aprimorado

Ative esse recurso reduzir tempos de resposta (latência de entrada) durante jogos de 16ms\*.

**Nota:** \* Somente para sinais 1080p 60Hz.

# USANDO O PROJETOR

## Menu de exibição 3D

Use esta opção para desativar a função 3D ou selecione o a função 3D apropriada.

- **Desligar:** Selecionar "Desligar" para desligar o modo 3D.
- **Link DLP:** Selecionar para usar configurações otimizadas para os Óculos DLP 3D.
- **VESA:** Selecione "VESA" para usar configurações otimizadas para os Óculos VESA 3D.

### 3D → 2D

Use esta opção para especificar como o conteúdo 3D deve aparecer na tela.

- **Três dimensões:** Exibir sinal 3D.
- **L (Esquerda):** Exibir o quadro à esquerda de conteúdo 3D.
- **R (Direita):** Exibir o quadro direito de conteúdo 3D.

### Formato 3D

Use esta opção para selecionar o conteúdo apropriado do formato 3D.

- **Auto:** Quando um sinal de identificação 3D é detectado, o formato 3D é selecionado automaticamente.
- **SBS:** Exibir sinal 3D em formato "Lado a lado".
- **Cima e Baixo:** Exibir sinal 3D em formato "Cima e Baixo".
- **Sequencia de Imagens:** Exibir sinal 3D em formato "Sequencia de Imagens".

### Inverter Sinc.3D

Use esta opção para ativar / desativar a função de sincronização inverter sinc.3D.

## Mostrar o menu de formato

### Formato

Selecionar o formato da imagem exibido entre as seguintes opções:

- **4:3:** Este formato é para fontes de entrada 4:3.
- **16:9:** Este formato é para fontes de entrada de 16:9, como HDTV e DVD otimizadas para TV widescreen.
- **LBX (exceto modelos SVGA e XGA):** Este formato é para origem letterbox, não-16:9, e para você usar lente externa 16:9 para exibir a proporção 2,35:1 usando a resolução máxima.
- **SuperLargo:** Esta modo escala fontes de 2,35:1 para preencher 100% de altura da imagem para remover as barras pretas. (Do lado esquerdo e direito da imagem será cortada).
- **Nativo:** Este formato exibe a imagem original sem nenhum redimensionamento.
- **Auto:** Seleciona automaticamente o formato de exibição apropriado.

### **Nota:**

- *Informações detalhadas sobre o modo LBX:*
  - *Alguns DVD's de formato caixa de correio não são aprimorados para TV's 16x9. Nesta situação, a imagem não aparecerá correta quando exibida no modo 16:9. Nesta situação, por favor, tente usar o modo 4:3 para visualizar o DVD. Se o conteúdo não for 4:3, haverá barras pretas ao redor da imagem em exibição de 16:9. Para este tipo de conteúdo, você pode usar o modo LBX para encher a imagem na exibição de 16:9.*



# USANDO O PROJETOR

- Se você usar uma lente anamórfica externa, este modo LBX também lhe permite assistir a um conteúdo 2,35:1 (inclusive fonte de filme de HDTV e DVD anamórfico) cujo suporte amplo anamórfico seja otimizado para exibição 16x9 em uma imagem ampla de 2,35:1. Neste caso, não há barras pretas. A potência da lâmpada e resolução vertical são totalmente utilizadas.

Tabela de escala 1080P:

Tela 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4x3</b>	Dimensão até 1440x1080.				
<b>16x9</b>	Dimensão até 1920x1080.				
<b>LBX</b>	Dimensão até 1920 x 1440 em seguida, obtém a imagem central de 1920 x 1080 para exibir.				
<b>Nativo</b>	1:1 mapeamento centrado. Nenhuma escala será feita; a imagem é exibida com a resolução com base na fonte de entrada.				
<b>SuperLargo</b>	Dimensão para 2534x1426 (aumentada 132%), em seguida, obtém a imagem central de 1920 x 1080 para exibir. <b>Nota:</b> O utilizador final pode usar este formato para ver não-legendas de fonte 2,35:1 para atender 100% dos 1080p DMD.				

## Mostrar menu de máscara de borda

### Máscara de borda

Use esta função para remover o ruído de codificação de vídeo na borda da fonte de vídeo.

## Mostrar menu de zoom

### Zoom

Use para reduzir ou ampliar uma imagem na tela de projeção.

## Exibe o menu de image shift

### Image shift

Ajuste a posição da imagem projetada na horizontal (H) ou vertical (V).

## Mostrar menu de trapézio

### Trapézio

Ajusta a distorção da imagem provocada pela inclinação do projetor.

## Menu de áudio

### Menu de áudio mudo

#### Mudo

Use esta opção para desligar temporariamente o som.

- **Ligar:** Escolha “Ligar” para ativar a função mudo.
- **Desligar:** Escolha “Desligar” para desativar a mudo.

**Nota:** Função “Mudo” afeta o volume do alto-falante interno e externo.

# USANDO O PROJETOR

## Menu de volume de áudio

### Volume

Ajuste o nível de volume.

## *Menu de configuração*

## Menu de configuração de projeção

### Direcção de Projecção

Selecionar a projeção preferencial entre a frontal, traseira, teto-topo e trás-topo.

## Menu de configuração de lâmpada

### Aviso da Lâmpada

Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de advertência quando a mensagem de troca da lâmpada for exibida. A mensagem aparecerá até 30 horas antes da troca sugerida da lâmpada.

### Reset lâmpada

Zera o contador de horas da lâmpada depois da sua troca.

## Menu de configuração de filtro

### Horas de utilização do filtro

Mostra o tempo de filtro.

### Filtro Opcional instalado

Define a configuração de mensagem de alerta.

- **Sim:** Exibe a mensagem de alerta após 500 horas de uso.

**Nota:** “Horas de utilização do filtro / Aviso do filtro / Reset do filtro” só vai aparecer quando will “Filtro Opcional instalado” for “Sim”.

- **Não:** Desativa a mensagem de aviso.

### Aviso do filtro

Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de alerta quando a mensagem de troca da filtro for exibida. As opções disponíveis incluem 300 horas, 500 horas, 800 horas, e 1000 horas.

### Reset do filtro

Redefina o contador do filtro de poeira após substituir ou limpar o filtro de poeira.

## Menu de definições de potência

### Ligar directamente

Escolha “Ligar” para ativar o modo de ligação direta. O projetor ligará automaticamente quando a alimentação CA for estabelecida, sem pressionar a chave “Energia” no teclado do projetor ou no controle remoto.

### Sinal Ligado

Escolha “Ligar” para ativar o modo Ligar Sinal. O projetor ligará automaticamente quando um sinal for detectado, sem pressionar a chave “Energia” no teclado do projetor ou no controle remoto.

**Nota:** Se a opção “Sinal Ligado” for ativada “Ligar”, o consumo de energia do projetor em modo de espera estará acima de 3W.

# USANDO O PROJETOR

## Desligar Auto. (min)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado quando nenhum sinal estiver sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

## Cronômetro (min)

Configure o cronômetro.

- **Cronômetro (min):** Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado, com ou sem o sinal sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

**Nota:** O cronômetro é redefinido toda vez que o projetor é desligado.

- **Zawsze włączony:** Marque para definir o cronômetro sempre ligado.

## Resumo rápido

Define a configuração de retomada rápida.

- **Ligar:** Se o projetor for acidentalmente desligado, este recurso permite que o projetor seja instantaneamente ligado novamente, se selecionado em um período de 100 segundos.
- **Desligar:** A ventoinha começará a refrigerar o sistema após 10 segundos quando o usuário desligar o projetor.

## Alimentação USB

Define a definições de potência de USB.

- **Ligar:** O projetor está sempre ligado por uma fonte de alimentação USB.
- **Desligar:** A função de Alimentação USB está desligada.
- **Auto:** O projetor é automaticamente ligado por uma fonte de alimentação USB.

## Menu de configuração de segurança

### Segurança

Ative essa função para solicitar uma senha antes de utilizar o projetor.

- **Ligar:** Escolha "Ligar" para usar a verificação de segurança ao ligar o projetor.
- **Desligar:** Escolha "Desligar" para poder ligar o projetor sem a verificação de senha.

### Timer de segurança

Pode-se selecionar a função de hora (Mês/Dia/Hora) para definir o número de horas por que o projetor pode ser usado. Quando esse tempo se esgotar, será preciso inserir a senha novamente.

### Mudar Senha

Use para definir ou modificar a senha que é solicitada ao ligar o projetor.

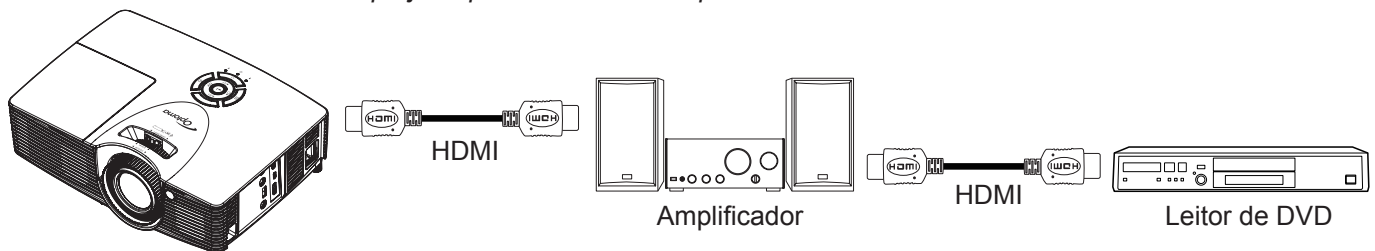
**Nota:** A senha padrão é "1234".

# USANDO O PROJETOR

## Configure o menu de configurações de link HDMI

### Nota:

- Quando você conectar dispositivos compatíveis com HDMI CEC ao projetor com cabos HDMI, você pode controlá-los no mesmo estado ligar ou desligar usando o recurso de controle de HDMI Link do OSD do projetor. Isso permite que um dispositivo ou múltiplos dispositivos em um grupo sejam ligados ou desligados através de Recurso de HDMI Link. Em uma configuração típica, o leitor de DVD pode ser conectado ao projetor por meio de um amplificador ou sistema de cinema em casa.



### HDMI Link

Habilitar/Desabilitar a função de HDMI Link. A TV inclusa, alimentação no link, e opções de desligar link só estão disponíveis se a definição estiver configurada como "Ligar".

### Inclusive TV

Defina para "Sim" se você prefere que tanto a TV e projetor sejam automaticamente desligados ao mesmo tempo. Para evitar que os dois dispositivos sejam desligados ao mesmo tempo, defina a configuração como "Não".

### Power On Link

Comando ligar CEC. Selecionar entre as seguintes opções:

- **Mutual:** Ambos o projetor e dispositivo CEC serão ligados em simultâneo.
- **PJ->Device:** O dispositivo CEC será ativado somente após o projetor ser ligado.
- **Device->PJ:** O projetor será ativado somente após o dispositivo CEC ser ligado.

### Power Off Link

Ative esta função para permitir que tanto HDMI Link e projetor serão automaticamente desligados ao mesmo tempo.

## Menu de configuração padrão de teste

### Modelo de teste

Selecione o teste padrão de grade verde, magenta, branca ou desativar essa função (desligar).

## Menu de configurações remotas

### Função IR

Define a configuração de função IR.

- **Ligar:** Escolha "Ligar", o projetor não pode ser operado por controle remoto do receptor infravermelho frontal superior.
- **Desligar:** Escolha "Desligar", o projetor não pode ser operado por controle remoto do receptor infravermelho frontal superior. Ao selecionar "Desligar", você poderá utilizar as teclas do Teclado.

### Utilizador1/ Utilizador2/ Utilizador3

Modificar a função padrão para:

- **Utilizador1:** HDMI 2, Modelo de teste, Luminosidade, Contraste, Cronômetro, Combinação de cores, Temperatura de Cor, Gamma, Direcção de Projecção, Ajuste da lâmpada, Zoom, Congelamento, MHL, e Darbee.

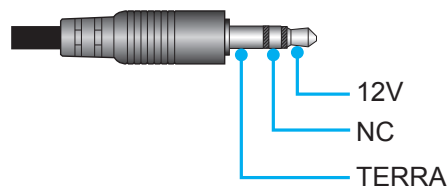
# USANDO O PROJETOR

- **Utilizador2:** HDMI 2, Modelo de teste, Luminosidade, Contraste, Cronômetro, Combinação de cores, Temperatura de Cor, Gamma, Procura fonte, Direcção de Projecção, Ajuste da lâmpada, Zoom, Congelamento, MHL, e Darbee.
- **Utilizador3:** HDMI 2, Modelo de teste, Luminosidade, Contraste, Cronômetro, Combinação de cores, Temperatura de Cor, Gamma, Direcção de Projecção, Ajuste da lâmpada, Zoom, Congelamento, MHL, e Darbee.

## Configurar o menu de acionador 12V

### Trigger 12V

Use esta função para ativar ou desativar o acionador.



- **Ligar:** Escolher "Ligar" para ativar o acionador.
- **Desligar:** Escolha "Desligar" para desativar o acionador.

## Menu de opções de configuração

### Lingua

Selecionar o menu OSD multilíngue entre inglês, alemão, francês, italiano, espanhol, português, polonês, holandês, sueco, norueguês/dinamarquês, finlandês, grego, chinês tradicional, chinês simplificado, japonês, coreano, russo, húngaro, checo, árabe, tailandês, turco, persa, vietnamita, indonésio, romeno e eslovaco.

### Menu Definições

Defina a localização do menu na tela e configure as definições do cronômetro do menu.

- **Local do Menu:** Selecionar a posição do menu na tela de exibição.
- **Menu do temporizador:** Defina a duração onde o menu OSD permanece visível na tela.

### Auto Fonte

Escolha essa opção para deixar o projetor automaticamente encontrar uma fonte de entrada disponível.

### Origem de entrada

Selecione a fonte de entrada entre HDMI2 e HDMI1 / MHL.

### Nome de input

Use para renomear a função de entrada para identificação mais fácil. As opções disponíveis incluem HDMI2 e HDMI1 / MHL.

### Alta altitude

Quando "Ligar" estiver selecionado, as ventoinhas rodarão mais rápido. Este atributo é útil em áreas de grande altitude onde o ar rarefeito.

### Display Mode Lock

Escolha "Ligar" ou "Desligar" para bloquear ou desbloquear ajuste as configurações de modo de display.

### Chave segurança

Quando a função de bloqueio do teclado é "Ligar", o teclado será bloqueado. No entanto, o projetor pode ser operado pelo controle remoto. Ao selecionar "Desligar", você poderá reutilizar o Teclado.

### Esconder Informação

Habilite esta função para ocultar a mensagem de informação.

# USANDO O PROJETOR

- **Ligar:** Escolha “Ligar” para ocultar a mensagem de informação.
- **Desligar:** Escolha “Desligar” para mostrar a mensagem “Pesquisando”.

## Logotipo

Use esta função para definir a tela de abertura desejada. Caso sejam feitas mudanças elas terão efeito na próxima vez que o projetor for ligado.

- **Padrão:** A tela de inicialização padrão.
- **Neutro:** Logotipo não é exibido na tela de inicialização.

## Captura de Imagem

Use para capturar uma imagem da imagem exibida atualmente na tela.

### **Nota:**

- *Para uma captura logotipo bem sucedida, assegurar que a imagem na tela não exceda a resolução nativa do projetor.  
Se a captura de logotipo ainda não tiver êxito por favor tente usar uma imagem menos detalhada.*
- *Esse recurso é exclusivamente para a captura de logotipos e não para capturar imagens em grande escala.*

## Cor de fundo

Use esta função para exibir uma tela em azul, vermelho, verde, cor cinza, nenhum ou de logotipo quando nenhum sinal estiver disponível.

## Configurar menu reset OSD

### Reset OSD

Volte para as configurações padrão de fábrica dos ajustes para OSD.

## Configurar reset para menu padrão

### Reset para configurações padrão

Volte para as configurações padrão de fábrica para todas as configurações.

## *Menu Info*

### Menu Info

Exibir as informações do projetor, conforme listado abaixo:

- Regulamentar
- Número de Série
- Fonte
- Resolução
- Taxa de Atualização
- Modo Display
- Duração da Lâmpada
- Filtro de Horas
- Modo Luminoso
- Versão FW

# USANDO O PROJETOR

## Configuração 3D

1. Ligue o projetor.
2. Conecte sua fonte 3D. Por exemplo, Blu ray 3D, console de jogos, PC, caixa conversora, etc.
3. Certifique-se de ter inserido o conteúdo 3D ou selecionado o canal 3D.
4. Para Ligar os óculos 3D. Por favor, consulte o manual do usuário dos óculos 3D sobre como operar os óculos 3D.
5. Seu projetor exibe automaticamente 3D a partir de um Blu ray 3D. Para 3D através de uma caixa conversora ou PC que você deve ajustar as configurações no menu 3D.

### Para 3D via Blu ray

3D será automaticamente exibido.

- Menu > "Display" > "Três dimensões" > "Modo 3D" > "Link DLP"

### Para 3D através de um PC ou Caixa conversora

3D não será automaticamente exibido. Dependendo do conteúdo 3D a imagem ou será exibida lado a lado ou topo e base. Por favor, consulte a seguinte tabela.

<b>SBS</b>	<b>SBS</b>	<b>Cima e Baixo</b>
		<b>Cima e Baixo</b>

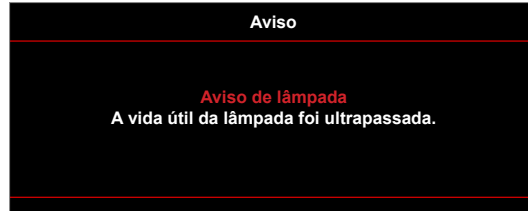
- Para imagens o lado a lado selecione "SBS" no menu. Menu > "Display" > "Três dimensões" > "Formato 3D" > "SBS".
- Para imagens o lado a lado selecione "Cima e Baixo" no menu. Menu > "Display" > "Três dimensões" > "Formato 3D" > "Cima e Baixo".  
Se a imagem 3D não parece correta você também pode ser obrigado a ajustar a sincronização 3D invertida. Ligue esta opção se a imagem parece estranha. Menu > "Display" > "Três dimensões" > "Inverter Sinc.3D" > "Ligar".

**Nota:** Se a entrada de vídeo for 2D normal, favor pressionar "Três dimensões" para alternar para "Auto". E se o modo "SBS" está ativo, vídeo 2D conteúdo não será automaticamente exibido. Por favor, altere novamente para "Auto" quando 3D através de um PC só funciona com determinadas resoluções. Por favor, verifique a compatibilidade na página 43.

# MANUTENÇÃO

## Troca da lâmpada

O projetor detecta a vida útil da lâmpada automaticamente. Quando a vida útil da lâmpada estiver perto do final, uma mensagem de aviso aparecerá na tela.



Ao ver esta mensagem, entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.



Aviso: Se estiver instalado no teto, tenha cuidado ao abrir o painel de acesso da lâmpada. Recomenda-se usar óculos de segurança ao trocar a lâmpada quando o projetor está instalado no teto. Tenha cuidado para evitar que qualquer peça solta caia do projetor.



Aviso: O compartimento da lâmpada é quente. Espere esfriar antes de trocar a lâmpada.

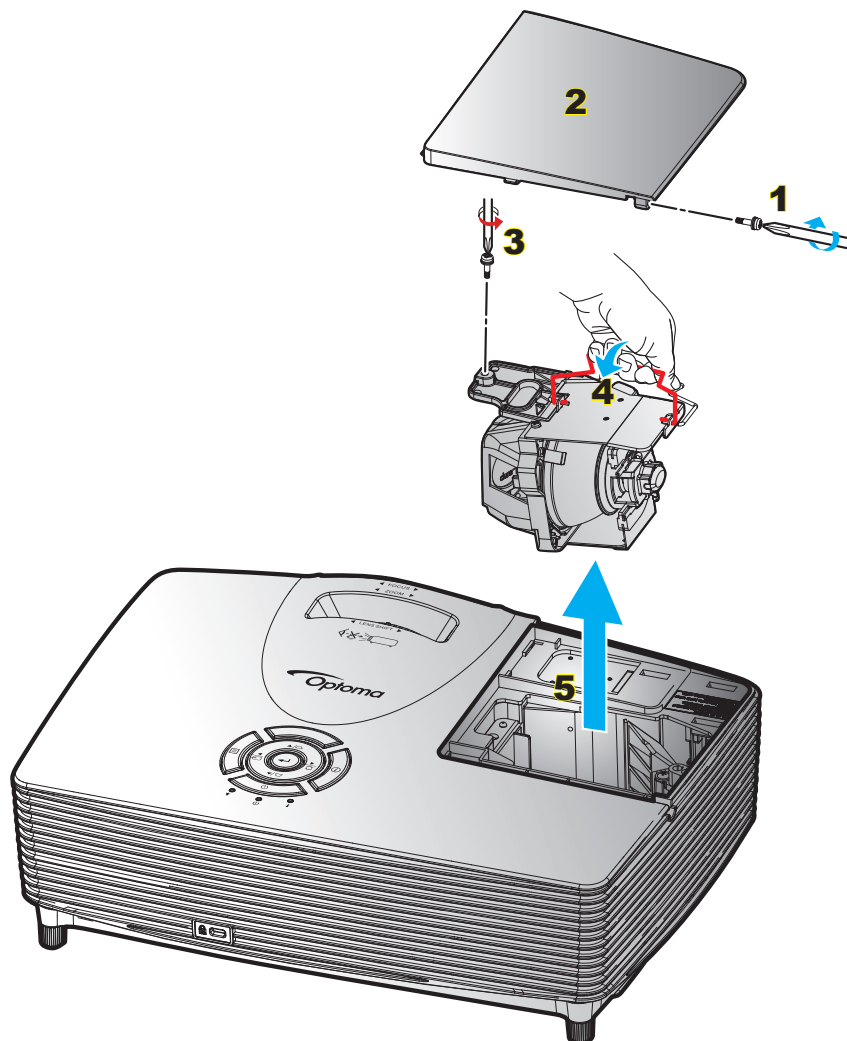


Aviso: Para reduzir o risco de ferimentos pessoais, não toque a lâmpada nem a deixe cair. A lâmpada pode trincar e causar ferimentos se cair.



# MANUTENÇÃO

## Troca da lâmpada (continuação)



### Procedimento:

1. Desligar a alimentação do projetor pressionando o botão "⏻" no controle remoto ou no teclado do projetor.
2. Espere o projetor esfriar por pelo menos 30 minutos.
3. Desconecte o cabo de alimentação.
4. Desparafuse o parafuso na tampa. **1**
5. Abra a tampa. **2**
6. Desparafuse o parafuso no módulo da lâmpada. **3**
7. Levante a alça da lâmpada. **4**
8. Remova cuidadosamente o módulo da lâmpada. **5**
9. Para reinstalar o módulo da lâmpada, siga os passos anteriores na ordem inversa.
10. Ligue o projetor e reinicie o cronômetro da lâmpada.

Reset lâmpada: (i) Pressione "Menu" > (ii) Selecione "CONFIGURAÇÃO" > (iii) Selecione "Ajuste da lâmpada" > (iv) Selecione "Reset lâmpada" > (v) Selecione "Sim".

# MANUTENÇÃO

**Nota:**

- *Os parafusos na tampa da lâmpada e na lâmpada não podem ser removidos.*
- *O projetor não pode ser ligado se a tampa da lâmpada não tiver sido recolocada no projetor.*
- *Não toque na área de vidro da lâmpada. O óleo das mãos pode fazer a lâmpada quebrar. Use um pano seco para limpar o módulo da lâmpada caso esta tenha sido tocada acidentalmente.*

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Resoluções compatíveis

### Compatibilidade digital

B0/Tempo estabelecido	B0/Tempo padrão	B0/Tempo em detalhe	B1/Modo de vídeo	B1/Tempo em detalhe
720x400 @ 70Hz	1280x720 @ 60Hz	Tempo nativo:	640x480p @ 60Hz	720x480p @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1280x800 @ 60Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz	720x480p @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1280x1024 @ 60Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 72Hz	1400x1050 @ 60Hz	1080P: 1920x1080 @ 60Hz	1920x1080i @ 60Hz	1920x1080i @ 50Hz
640x480 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		720(1440)x480i @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz
800x600 @ 56Hz	1440x900 @ 60Hz		1920x1080p @ 60Hz	
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 120Hz		720x576p @ 50Hz	
800x600 @ 72Hz	1024x768 @ 120Hz		1280x720p @ 50Hz	
800x600 @ 75Hz			1920x1080i @ 50Hz	
832x624 @ 75Hz			720(1440)x576i @ 50Hz	
1024x768 @ 60Hz			1920x1080p @ 50Hz	
1024x768 @ 70Hz			1920x1080p @ 24Hz	
1024x768 @ 75Hz			1920x1080p @ 30Hz	
1280x1024 @ 75Hz				
1152x870 @ 75Hz				

### Compatibilidade Verdadeira de Vídeo 3D

Resolução de entrada	Entrada HDMI 1.4a 3D	Tempo de entrada		
		1280x720P @ 50Hz	Cima e Baixo	
	1280x720P @ 60Hz	Cima e Baixo		
	1280x720P @ 50Hz	Embalagem da estrutura		
	1280x720P @ 60Hz	Embalagem da estrutura		
	1920x1080i @ 50 Hz	Lado a lado (Meio)		
	1920x1080i @ 60 Hz	Lado a lado (Meio)		
	1920x1080P @ 24 Hz	Cima e Baixo		
	1920x1080P @ 24 Hz	Embalagem da estrutura		
	HDMI 1.3	1920x1080i @ 50Hz	Lado a lado (Meio)	Modo SBS está ligado
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		1920x1080i @ 50Hz	Cima e Baixo	Modo TAB está ligado
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
	480i 1024x768 @ 120Hz	HQFS	Formato 3D é quadro sequencial	
	1280x720 @ 120Hz			

### Nota:

- Se a entrada 3D for 1080p@24 Hz, o DMD deve repetir com múltiplo integral com o modo 3D.
- Suporte para NVIDIA 3DTV Play se não houver nenhuma taxa de patente da Optoma. 1080i@25Hz e 720p@50hz serão executados em 100 hz; outro tempo 3D será executado em 120hz.
- 1080i@25Hz e 720p@50Hz operam em 100Hz; 1080p@24Hz operam em 144Hz; outros tempos de 3D operam em 120Hz.

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Tamanho da imagem e distância de projeção

(C16\_1080P)

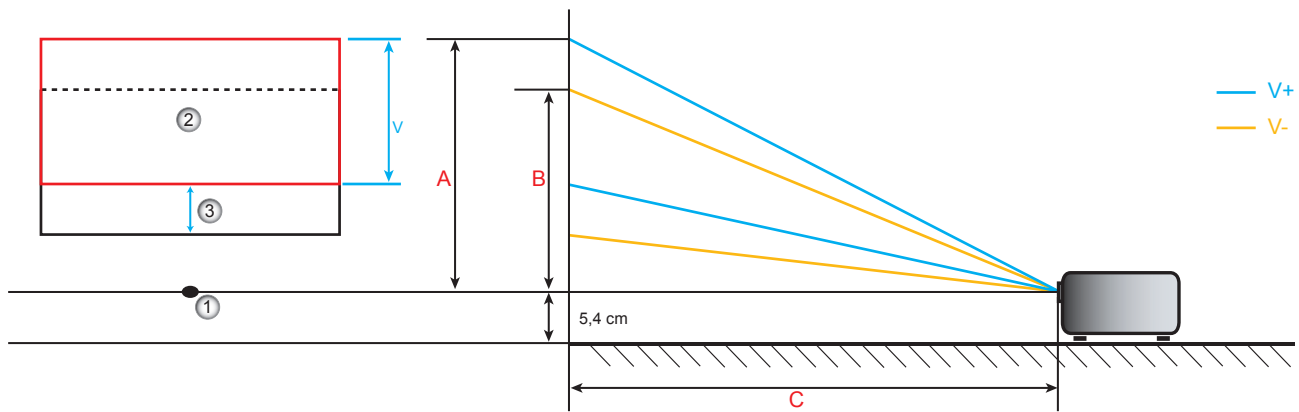
Tamanho da Imagem Desejável						Distância de Projeção (C)			
Diagonal		Largura		Altura		Largura		Tele	
m	pol	m	pol	m	pol	m	pés	m	pés
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	1,1	3,61	1,8	5,91
1,02	40	0,89	34,86	0,5	19,6	1,2	3,94	2,0	6,56
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,5	1,5	4,92	2,5	8,20
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,4	1,9	6,23	3,0	9,84
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,3	2,2	7,22	3,5	11,48
2,03	80	1,77	69,73	1	39,2	2,5	8,20	4,0	13,12
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,1	2,8	9,19	4,5	14,76
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49	3,1	10,17	5,0	16,40
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,8	3,7	12,14	6,0	19,69
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,5	4,6	15,09	7,4	24,28
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,2	5,6	18,37	8,9	29,20
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,1	6,2	20,34	9,9	32,48
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,6	7,7	25,26	/	/
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,1	9,3	30,51	/	/

Alcance de Troca de Lente					
Centro de lente PJ para o início da imagem				Alcance de Troca de Imagem	
Vertical + (Max) (A)	Vertical - (Min) (B)	Faixa de Deslocamento Vertical	Faixa vertical em qualquer posição horizontal	Horizontal + (Direita)	Horizontal - (Esquerda)
cm	cm	cm	cm	cm	cm
52,0	44,3	7,7	N/A	0,0	0,0
57,8	49,3	8,5	N/A	0,0	0,0
72,2	61,6	10,7	N/A	0,0	0,0
86,7	73,9	12,8	N/A	0,0	0,0
101,1	86,2	14,9	N/A	0,0	0,0
115,6	98,5	17,0	N/A	0,0	0,0
130,0	110,8	19,2	N/A	0,0	0,0
144,5	123,2	21,3	N/A	0,0	0,0
173,3	147,8	25,6	N/A	0,0	0,0
216,7	184,7	32,0	N/A	0,0	0,0
260,0	221,7	38,3	N/A	0,0	0,0
288,9	246,3	42,6	N/A	0,0	0,0
361,1	307,9	53,2	N/A	0,0	0,0
433,4	369,5	63,9	N/A	0,0	0,0

### Nota:

- Valores de Deslocamento vertical da lente são sempre calculados a partir do Centro de Projeção de Lente. Portanto a distância de 5,4 cm (2,13 polegadas) a partir da Base para o Centro de Lente de Projeção precisa ser adicionado a cada valor de deslocamento vertical da lente.
- Taxa de zoom é 1,4x.

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

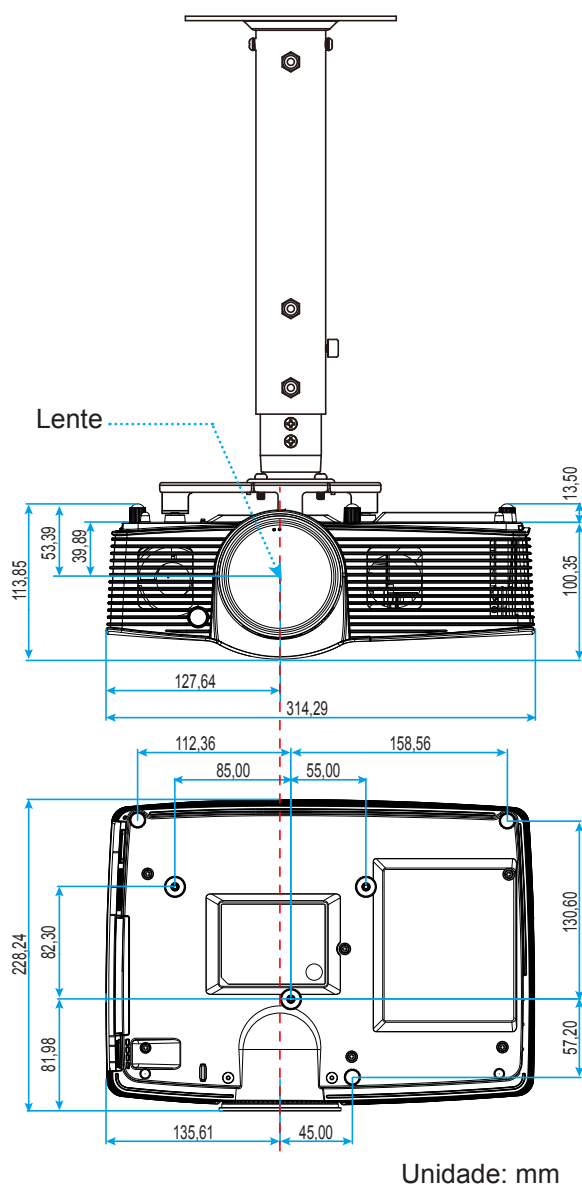


1. Centro da lente de projetor.
2. Imagem de projeção, enquanto o desloca a lente na posição mais alta.
3. Faixa de deslocamento vertical: 10% V

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Dimensões do projetor e instalação da montagem do teto

1. Para prevenir danos em seu projetor, use a montagem de teto Optoma.
2. Se quiser usar um kit de montagem no teto de terceiros, certifique-se de que os parafusos usados para montar o projetor estão em conformidade com as seguintes especificações:
  - Tipo do parafuso: M4\*3
  - Comprimento mínimo da rosca: 10mm



**Nota:** Por favor, note que o dano resultando da instalação incorreta invalidará a garantia.



Aviso:

- Se você comprar uma montagem de teto de outra empresa, se certifique de usar o tamanho correto de parafuso. O tamanho do parafuso vai variar dependendo da espessura da placa de montagem.
- Se certifique de manter uma brecha de pelo menos 10 cm entre o teto e a parte superior do projetor.
- Evite instalar o projetor perto de uma fonte de calor.














# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Códigos do Controle remoto IR



Tecla		Código personalizado		Código de dados	Definição de impressão chave	Descrição
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
Ligar		32	CD	02	LIGADO	Pressione para ligar o projetor.
Desligar		32	CD	2E	DESLIGADO	Pressione para desligar o projetor.
Utilizador1		32	CD	36	Utilizador1	Teclas definida pelo utilizador. Ver a página 36 para configuração.
Utilizador2		32	CD	65	Utilizador2	
Utilizador3		32	CD	66	Utilizador3	
Luminosidade		32	CD	41	Luminosidade	Ajusta o luminosidade da imagem.
Contraste		32	CD	42	Contraste	Controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.
Modo Display		32	CD	05	Modo	Selecione um modo de exibição para configurações otimizadas para aplicações diferentes. Ver a página 29.
Trapézio		32	CD	07	Trapézio	Ajusta a distorção da imagem provocada pela inclinação do projetor.
Formato		32	CD	64	Formato	Pressione para alterar a formato de uma imagem exibida.
Três dimensões		32	CD	89	Três dimensões	Selecione manualmente um modo 3D que corresponda ao seu conteúdo 3D.

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

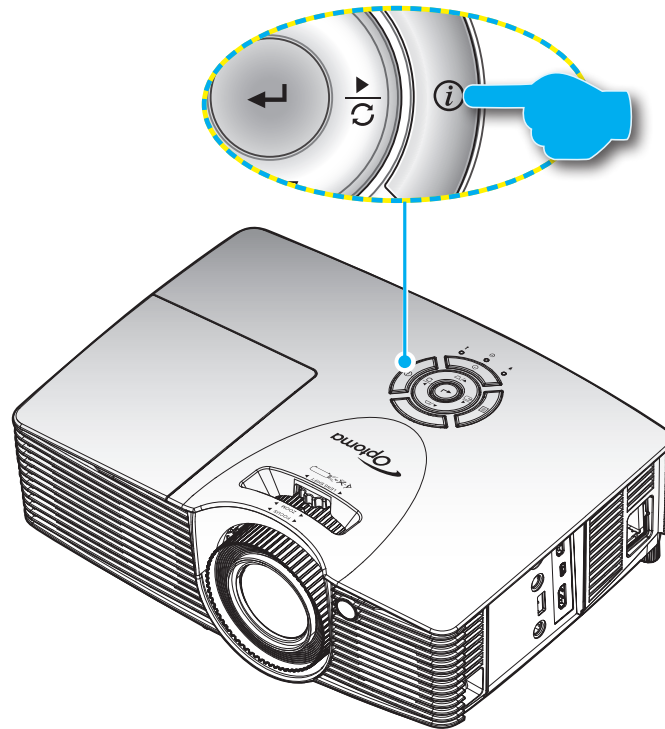
Tecla		Código personalizado		Código de dados	Definição de impressão chave	Descrição
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
Mudo		32	CD	52	Mudo	Desliga/liga temporariamente o áudio.
DB (Dynamic Black)		32	CD	44	DB	Ajusta automaticamente o brilho da imagem para proporcionar um desempenho de contraste ideal.
Cronômetro		32	CD	63	Cronômetro	Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva.
Volume +		32	CD	09	Volume +	Ajustar para aumentar o volume.
Quatro teclas de direção		32	CD	11	▲	Use ▲, ◀, ▶, or ▼ para selecionar itens ou fazer ajustes em sua seleção.
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	
Fonte		32	CD	18	Fonte	Pressione "Source" para selecionar um sinal de entrada.
Tecla Enter		32	CD	0F		Confirma a seleção do item.
Ressincronizar		32	CD	04	Ressincronizar	Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.
Volume -		32	CD	0C	Volume -	Ajustar para diminuir o volume.
Menu		32	CD	0E	Menu	Exibe ou sai dos menus de exibição na tela para o projetor.
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1	Pressione "HDMI1" para escolher a origem a partir do conector HDMI 1/ MHL
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2	Pressione "HDMI2" para escolher a origem a partir do Conector HDMI 2.
VGA 1		32	CD	1B	VGA1	Nenhuma função
VGA 2		32	CD	1E	VGA2	Nenhuma função
Video		32	CD	1C	Video	Nenhuma função
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	Nenhuma função



# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Usando o botão de Informações

A função de Informações assegura configuração e operação fáceis. Pressione o ⓘ botão do teclado para abrir o menu de Informações.



# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Solução de problemas

Se você experimentar um problema com seu projetor, consulte as seguintes informações. Se o problema persistir, entre em contacto com revendedor ou a assistência técnica local.

### Problemas de imagem



#### *Nenhuma imagem aparece na tela*

- Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam corretas e firmemente conectados, como descrito na seção “Instalação”.
- Certifique-se de que os pinos dos conectores não estejam tortos ou quebrados.
- Verifique se a lâmpada de projeção foi instalada firmemente. Consulte a seção “Troca da lâmpada” nas páginas 40-41.
- Certifique-se de que o recurso "Mudo" não está ativado.



#### *A imagem está fora de foco*

- Ajuste o anel de foco na lente do projetor. Ver a página 16.
- Verifique se a tela de projeção está entre a distância do projetor. (Consulte as páginas 44-45).



#### *A imagem é esticada ao exibir um título de DVD de 16:9*

- Ao reproduzir um DVD anamórfico ou DVD de 16:9, o projetor mostrará a melhor imagem no formato 16:9 no lado do projetor.
- Se você reproduzir um título de DVD de formato LBX, altere o formato para LBX no OSD do projetor.
- Se você reproduzir um título de DVD de formato 4:3, altere o formato para 4:3 no OSD do projetor.
- Configure o formato de exibição para a proporção 16:9 (Largo) no reprodutor de DVD.



#### *A imagem é pequena ou grande demais*

- Ajuste a alavanca de zoom na parte superior do projetor.
- Aproxime ou afaste o projetor da tela.
- Pressione “Menu” no painel do projetor, vá a “Display-->Formato”. Experimente configurações diferentes.



#### *A imagem está com as laterais inclinadas:*

- Se possível, reposicione o projetor para que esteja centrado na tela e abaixo da sua parte inferior.
- Use “Display-->Trapézio” a partir do OSD para fazer um ajuste.



#### *A imagem está invertida*

- Selecione “CONFIGURAÇÃO-->Direcção de Projecção” a partir do OSD e ajuste a direção de projeção.





#### *Imagem borrada dobrada*

- Pressione o botão "3D" e alterne para "Desligar" para evitar que a imagem normal 2D seja uma


# INFORMAÇÕES ADICIONAIS


imagem borrada dobrada.

-  *Duas imagens, formato lado a lado*
- Pressione o botão "3D" para e alterne para "SBS" para o sinal de entrada ser HDMI 1.3 2D 1080i lado a lado.


-  *A imagem não pe exibida em 3D*
- Verifique se a bateria dos óculos 3D estão esgotadas.
  - Verifique se os óculos 3D estão ligados.
  - Quando o sinal de entrada é HDMI 1.3 2D (1080i meio lado a lado), pressione o botão "3D" e alterne para "SBS".

## Outros problemas

-  *O projetor pára de responder a todos os controles*
- Se for possível, desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e espere pelo menos 20 segundos antes de reconectar a alimentação.

-  *A lâmpada queimou ou fez um som de estouro*
- Quando a lâmpada chegar ao final da sua vida útil, poderá queimar e produzir um som alto de estouro. Caso isso aconteça, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção "Troca da lâmpada", nas páginas 40-41.

## Problemas do controle remoto

-  *Se o controle remoto não funcionar*
- Verifique se o ângulo de operação do controle remoto apontando está dentro de  $\pm 15^\circ$  do receptor de infravermelho no projetor.
  - Certifique-se de que não haja obstruções entre o controle remoto e o projetor. Fique a menos de 7 m (23 pés) do projetor.
  - Certifique-se de que as pilhas estejam inseridas corretamente.
  - Substitua as pilhas se elas estiverem acabadas.

## Indicador de advertência

Quando os indicadores de alerta (ver abaixo) acendem ou piscam, o projetor desligarão automaticamente:

- O indicador do LED da "LAMP" acende em vermelho e se o indicador "Ligar/Espera" piscar em vermelho.
- O indicador do LED da "TEMP" acende em vermelho e se o indicador "Ligar/Espera" piscar em vermelho. Isto indica que o projetor sobre aqueceu. Sob condições normais, o projetor pode ser ligado novamente.
- O indicador do LED da "TEMP" pisca em vermelho e se o indicador "Ligar/Espera" piscar em vermelho.

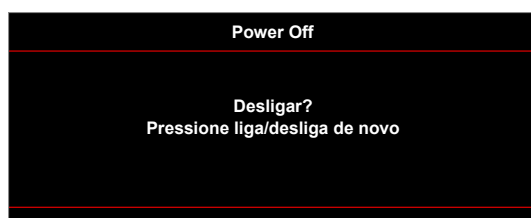
Desplugue o cabo de alimentação do projetor, aguarde 30 segundos e tente novamente. Se o indicador de alerta acender ou piscar, contate seu centro de serviço mais próximo para assistência.

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

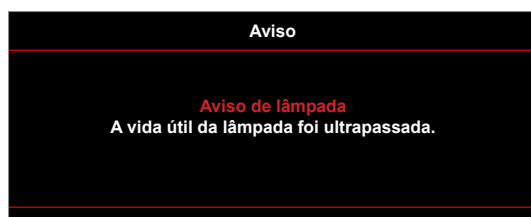
## Mensagens das Luzes de LED

Mensagem	LED de Energia	LED de Energia	LED de temperatura	LED da lâmpada
	(Vermelho)	(Verde ou Azul)	(Vermelho)	(Vermelho)
Estado de espera (Cabo de alimentação de entrada)	Luz estável			
Ligado (aquecendo)		Piscando (0,5 segundos deslig / 0,5 seg. lig)		
Alimentação ativada e iluminação da lâmpada		Luz estável		
Desligado (Esfriando)		Piscando (0,5 segundos deslig / 0,5 seg aceso) Voltar a acender constante vermelho quando o ventilador de refrigeração desliga.		
Resumo rápido (100 segundos)		Piscando (0,25 segundos deslig / 0,25 segundos aceso)		
Erro (Falha do ventilador)	Piscando			Luz estável
Erro (Falha do ventilador)	Piscando		Piscando	
Erro (Superaquecimento)	Piscando		Luz estável	

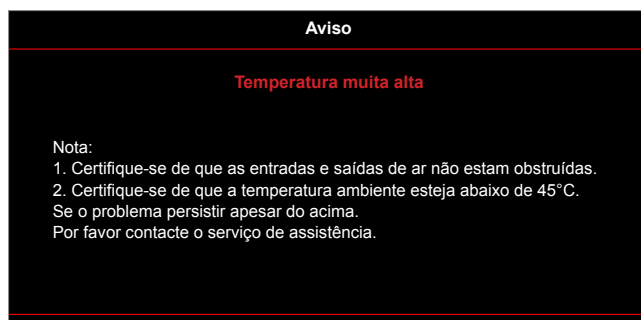
- Desligar:



- Aviso de lâmpada:



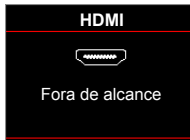
- Aviso de temperatura:



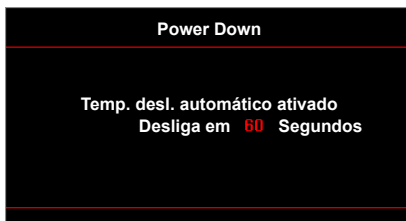
- Falha na ventilação:



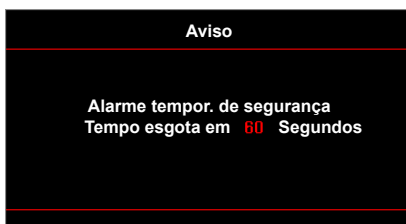
- Fora do intervalo de exibição:



- Alerta de desligamento:



- Alarme tempor. de segurança:



# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Especificações

Óptico	Descrição
Resolução máxima	Resolução de sinal digital é até: - UXGA@60Hz (1600x1200) - WUXGA@60Hz para WXGA 16:10 (1920x1200; suporta RB apenas)
Resolução nativa	1080p (1920x1080)
Lente	Zoom digital e foco manual
Tamanho de imagem (diagonal)	1080p: 26,2"~301,1"
Distância de projecção	1080p: 1,3m~9,4m (otimizado a 1,87m)

Elétrico	Descrição
Entradas	- HDMI 1,4a - MHL2.1
Saídas	- Áudio 3,5mm - Sinc 3D - Trigger 12V
Versão HDCP	1.4
Controle do	USB tipo A para mouse / serviço
Alimentação USB	5V / 1A
Reprodução de cores	1073,4 milhões de cores
Taxa de verificação	- Taxa de leitura horizontal: 15,375~91,146 KHz - Taxa de leitura vertical: 24~ 85 Hz (120Hz para projetor com 3D)
Autofalante embutido	Sim, 10W
Requisitos de Energia	100 - 240V ±10 50/60Hz
Corrente de entrada	3,3A

Mecânico	Descrição
Orientação de instalação	Frente, traseira, topo teto, topo traseira
Dimensões (sem lente)	- 314 mm (L) x 223,8 mm (P) x 100,35 mm (A) (sem pés) - 314 mm (L) x 223,8 mm (P) x 113,85 mm (A) (com pés)
Peso	<3,1 kg
Condições ambientais	Operacional: 5 ~ 40° C, umidade de 10% a 85% (sem condensação)

**Nota:** Todas as especificações estão sujeitas a mudanças sem aviso.




# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Escritórios globais da Optoma

Para serviço ou suporte, entre em contato com o escritório local.




### EUA

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Canadá

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### América Latina

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills  
Hemel Hempstead, Herts  
HP1 2UJ, UK  
www.optoma.eu  
Telefone de serviço:  
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
Holanda  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052



### França

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

  +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Espanha

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Espanha

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Alemanha

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Alemanha

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Escandinávia



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Noruega

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Noruega


### Coréia

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




### Japão

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



### Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

